キャラクター名
アンネ・シャンペイン

プレイヤー名

種族	ダークドワーフ	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	射手	性別	女性	年齢	11
冒険者Lv	2	経歴	許せない蛮族がいる		
経験点	150		人族と蛮族の違いがよくわからない		
			人族に一目置かれている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	14			24	4
		敏捷度	1			11	1
体	8	筋力	6			14	2
		生命力	2	1		11	1
心	8	知力	6			14	2
		精神力	17		1	26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
マギテック	1		
ウォーリーダー	2		

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
☆軍師の知略		
☆堅陣の構え		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	6	3	4

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パリイングミラージュ 非ランク状態で装備	1H	12		2d+ 6	10	3											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
17

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 6

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	マギスフィア小	
背中		
右手		
腰	軍事徽章	
足		
その他	ガンベルト	12発弾丸を収納

装備品		説明
左手		

その他メモ

ダークドワーフの少女。

妹と気が合わなすぎて家出した。
ボードゲームで数え切れないほど負け、何度戦略を練り直してもコテンパンにされる。
ゲームで勝てないからと、他の方法で妹を懲らしめる方法ばかり考えている。

人族も蛮族も都合の良い相手は友達だと思っており、初対面の人にゲームの相手を頼むこともある。

この年齢にして射撃と戦略の心得があることを評価する人もいる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アンネ・シャンペイン

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

▼冒険者基本アイテム
冒険者セット
保存食

▽マギテ・シューター関連
弾丸12発セット・カバン内x2
└ガンベルト内

▼その他（フレーバー等）
ボードゲーム詰め合わせ
白紙の本
羽ペンx2
インクx2

所持金 425 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0