

キャラクター名	プレイヤー名
ディーテリヒ・シュヴェンクフェルト	

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	魔導師	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	8	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	1720		才能を称賛されたことがある 愛読書を持ち歩いている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	9	器用度	6	3		18	3	ソーサラー	8			
		敏捷度	9	2		20	3	コンジャラー	5			
体	2	筋力	2	2		6	1	セージ	7			
		生命力	7	5		14	2					
心	15	知力	11	4		30 + 1	5					
		精神力	5	5		25	4					

戦闘特技		値	備考
鋭い目	2120	p	
弱点看破	2121	p	
魔法誘導	223	p	
魔法収束	227	p	
魔法制御	222	p	
魔法拡大/数	226	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
シャドウ語	○	
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー	1	0	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
支配の杖	2H	1	2	2d+ 2	12	1	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	13			
操霊魔法	5	10			
深智魔法	5	13			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 12

MP
66

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	
顔 ひらめき眼鏡	見識判定、探索判定+1
首	
背中	
右手 マナリング	魔法によるダメージ+1
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知力の指輪	知力+1

— その他メモ —

紅炎さんのPC(イーベル)の双子の弟。
 兄がウィザードの才能に恵まれなかった半面、弟は両親から「稀代の天才魔導師」ととにかく大切に育てられてきた。
 素直に期待に応えようと、過保護すぎる英才教育をこなしたり、術式の練習もしたりはしたが、実践や、外なんかには出してもらえない箱入り息子であったため、放任されていた兄(※ ただ親からまっとうな扱いをされていなかっただけ)を、「自由に羨ましい」などと思っている。

そんなある日、「外に出たい!」と彼が強く親に願ったことで、親兄弟と共に街に馬車で行くとした際に蛮族に襲われてしまう。
 途中、兄を見殺しにするかみたいな場面もあり全滅しかけたところを、冒険者+αに助けられる。
 →「自分の兄一人すら守れず、何のための魔術だ」と強く思い、今のままではだめだと思い至る。
 親に直談判するも聞き入れてもらえず、家出。
 近くの国へ辿り着き、ウィザード、セージとしての力を仕事に生かしつつ名譽点やら所持金やらを稼いだ。
 →やはり、魔術を勉強するには、実際に外へ出なければ、と思い外へ出ようと決心する。

自動失敗
 チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉑
 ㉕

