

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	アコライト	Lv.1:	アコライト	性別	男
称号クラス				年齢	35
種族	ヒューリン			境遇	略奪
出自 (効果)	王侯貴族			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	10	8	12	9	13	9
ボーナス	3	3	2	4	3	4	3
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0
他修正							
能力値	3	5	2	6	3	6	3

HP	36
MP	43
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	聖印								
能力値			5	0	2	0	6	5	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	2					
総計(左)					2	5	6	5	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 2  
 最大重量: 9  
 所持金: 110  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SL(3)D]							
ヘイスト	2	3	セットアップ	20m	単体	魔術(知力)	-	
効果:	対象の行動値を+[SL(2)D]する							
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果:	対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術(知力)	-	
効果:	対象の【HP】を[3D+CL(2)*3]回復 クリティカル時、ダイスロール増加							
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	1	
効果:	P156 対象が戦闘不能のとき、難易度10の【器用】判定を行う。成功した場合、戦闘不能を回復し、【HP】を1する。対象は行動済みになる。							
ヒストリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果:	さまざまな国や街の概要、歴史、人物、過去にあった出来事などについて知っているかどうかの【知力】判定に+1D							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

我が名はクアウテモック。テノチティランの鷲の戦士。  
 スペインに略奪された黄金のアステカを取り戻すために戦う正義のシャーマンである。  
 趣味は生費