

キャラクター名
キリシマ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	魔動機師	性別	♀	年齢	30
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	1880				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10	2		21	3
敏捷度	11	4		24	4
筋力	6	1		16	2
生命力	3			12	2
知力	8	1		21	3
精神力	10	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
シューター	3		
マギテック	3		
スカウト	3		

戦闘特技		IB32	p
両手利き		IB32	p
回避行動		IB29	p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
東方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	4	7	8	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	7	5

鎧と盾				必要ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	イスカイヤの魔導鎧						7	
盾								
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							1	
回避技能	ファイター			合計値	9	7		

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 7	12	6	6										
パンチ	1H	0		2d+ 7	12	6	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 6	12	6	5										
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 7	10	6											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 7	10	6											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 9	7

HP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/x	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
33

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	マギスフィア(小)OP:ソリッドバレット
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□⑳
	□□□□㉓
	□□□□㉖
	□□□□㉙

