キャラクター名: キリシマ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	魔動機師	性別	♀	年齢	30
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	1880				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10	2		21	3
		敏捷度	11	4		24	4
体	9	筋力	6	1		16	2
		生命力	3			12	2
心	12	知力	8	1		21	3
		精神力	10	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
シューター	3		
マギテック	3		
スカウト	3		

戦闘特技

両手利き	IB32 p		p
回避行動	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
東方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	8	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	7	5

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧				7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	ファイター		合計値	9	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 7	12	6	6										
パンチ	1H	0		2d+ 7	12	6	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 6	12	6	5										
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 7	10	6											
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+ 7	10	6											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 9	7

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 マギスフィア(小)OP:ソリッドバレット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
キリシマ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

弾薬*12 ○□□○□□

所持金 1334 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
エリザ姫と知り合い	50

名誉点 所持 135 /合計 185