

キャラクター名 アルク・ウェスト      プレイヤー名  

<b>種族</b>	ナイトメア	<b>種族特徴</b>	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
<b>生まれ</b>	魔動機師	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	410(周囲には17歳でことにしている)
<b>冒険者Lv</b>	8	<b>経歴</b>	ある団体の代表だった		
<b>経験点</b>	190		負けず嫌いと言われたことがある 恋人の(恋人だった人の)の大切なものを持っている		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	3		22 + 1	3	シューター	8		
体	9	敏捷度	10	3		22	3	ソーサラー	1		
		筋力	3			12	2	マジテック	3		
心	12	生命力	4	8		21	3	セージ	7		
		知力	8	12		32 + 1	5	エンハンサー	3		
		精神力	9	8		29	4	ミスティック	1		

戦闘特技		能力値	備考
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
精密射撃	1B30 p		p
両手利き	1B32 p		p
二刀流	221 p		p
魔法拡大/時間	1B39 p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ノスフィラトウ語	○	○
現代日本語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ストロングブラッド	
メディケーション	
モラル	
幸運は富をもたらす	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	8	11	11	10

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	ソフトレザー	筋力	7	回避力	3
盾	ラウンドシールド	筋力	8	回避力	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値	11	4	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー <small>射程10m、装填2 8個 価格・装填弾丸種類詳細は所持品のところへ</small>	1H	11	1	2d+ 12	10	8											
ジェザイル <small>射程50m、装填3、ダメージ+1 通常弾のみ ハウスルールで威力+10</small>	2H	10		2d+ 11	10	9											
ストーン <small>射程10m 30個</small>	1H投	1		2d+ 11	12	10	6										
シルバーストーン <small>射程10m 10個</small>	1H投	1		2d+ 11	12	10	6										
スリング2個 <small>射程30m</small>	1H	12		2d+ 11	11	10	12										
ハンドアックス 4個 <small>射程10m</small>	1H投	7		2d+ 11	11	10	12										
魔法の発動体ナイフ <small>射程10m 韃付</small>	1H投	1		2d+ 11	10	10	1										
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 11	4

HP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	6			
魔動機術	3	8			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
43

装備品	説明
頭 専用とんがり帽子	魔物知識+1
耳 聖印	キルヒア様の聖印
顔 狩人の解析眼鏡	魔物知識成功で命中+1 & 失敗しても魔物のレベルが分かる
首 ポーションインジェクター	スカーレット P 仕込んでおく
背中 マギスフィア大	OPクリティカルバレット OPエフェクトウェポン OPヒールバレット
右手 能力増強器の指輪 知力	
腰 ガンベルト	弾丸を12個まで収納 通常弾10 銀の弾2
足 マギスフィア+1	OPターゲットサイト OPエフェクトバレット
その他インテリアニマルサック	魔法文明語の会話が必要 魔物知識+1 ついでに探索・危機感知・震感知+1

装備品	説明
左手 能力増強の指輪 器用	

その他メモ	自動失敗 チェック
一般技能	
コックLv5 魔剣の迷宮での試行錯誤の結果、そして現代の学生時代に冒険者の宿でアルバイトしていた。 ?? Lv? 魔動機文明でやっていた仕事関係 まだ未定	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉓
	□□□□㉖
	□□□□㉙
	□□□□㉚

アルクの両親は人間で、どうやら先祖降り&ナイトメア化した感じらしい。  
魔動機文明の平和な時代で医療も発達していたので母親は出産後も無事で差別されることもなかった。 100年間魔動機文明時代で順風満帆な日々を送っていた(両親とは寿命で死別しているのですが病院で看取ることができたし、葬儀を行えたので幸せな別れ方だと思う)。当時キルヒア神官のナイトメアの彼女が居たが、性格がアレすぎたのでこちらから別れている(今生きているとかどうしているか知らない) どういう方向性にアレなのかは未定) そんなある日、大破局で生活は一変、蛮族の軍勢から避難するため1人で人里離れた遺跡に入ったらそこは魔剣の迷宮だったみたいで300年近く閉じ込められる(魔物が出なかったし水や食料には困らない迷宮だったのが幸いでのんびり過ごしていた)

