

キャラクター名 プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	10
冒険者Lv	14	経歴	かつては貴族だった。 規律に厳しい環境育った。 才能を絶賛されたことがある。		
経験点	2255				

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	2	7		13	2		ソーサラー	9	
体	7	敏捷度	4	39		47	7	フェアリーティマー	14		
		筋力	1	19		27	4	レンジャー	1		
心	11	生命力	4	42		53	8	セージ	12		
		知力	14	58	2	85 + 2	14	アルケミスト	1		
		精神力	9	60	2	82 + 2	14	ウォーリーダー	8		

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	魔力強化	IB32 p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
マナ耐性	3144 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
MP軽減/フェアリーティマー	IB33 p		p
武器習熟A/スピア	IB31 p		p
クリティカルキャスト	IB36 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
バジリスク語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
クリティカルレイ	
軍師の知略	
怒涛の攻陣	
怒涛の攻陣:旋風	
怒涛の攻陣:烈火	
怒涛の攻陣:旋刃	
怒涛の攻陣:輝斬	
怒涛の攻陣:爆焰	
怒涛の攻陣:轟焰	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナコートプラス		1		8
盾	カイトシールド			1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	1	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
ジャベリン	1H投	5	-2	2d+ -2	10	1	10										
魔動軍旗槍口マリテ	1H	5	1	2d+ 1		1	35										
妖精の封鍵	1H	7		2d+ 0		0	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	47 m	141 m

回避	防護点
2d+ 1	9

HP
126

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	24			
妖精魔法	14	29			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 26	2d+ 22

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 22	2d+ 28

MP
301

装備品	説明
頭 カトレアの花冠	妖精魔法の射程+10m
耳 妖魔召励のイヤリング	魔力+1,妖精、操霊mp消費-1
顔 栄冠の軍師徽章	効果未使用。ディスプレイサージャケット含む
首 ポーションインジェクター	
背中 インテリアニマルサック	探索,魔物知識,危険感知,畏感知+1
右手 叡智の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足 賛美なる宝石ケース	
その他 とんがり帽子	魔物知識判定+1

装備品	説明
左手 能力増強の腕輪	

— その他メモ

かつては貴族でした。
規律に厳しい環境で育ちました。
その知力面の才能は絶賛されることもありましたが、彼は魔物の生態を研究したい、と成人すると共に家を飛び出しました。
魔物図鑑(のようなもの)の作成者になることが夢なのでしょう。

実際に魔物を見て、調べることを始めようと思いましたが、しかし、彼には安全に魔物に近づくための護衛を雇うほどのお金がありませんでした。

諦められない彼は、思いつきました。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉔
□□□□㉙
□□□□㊳
□□□□㊿

