キャラクター名: マル

プレイヤー名:

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	イヌ	カヴァー	ぽめわにわん
オプショナル		年齢	5歳	性別	オス
覚醒	犠牲	衝動	飢餓	初期侵食率	30 %
出自	野生の子	経験	喪失	邂逅	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	0	6		13
感覚	0	0	1	1		2
精神	0	0	1	1		2
社会	2	0	0	2		4

HP	78
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	4		知覚	1		意志		1	調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：[illegible]	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：[illegible]	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
▼牙	白兵	13r+3	2	4		攻撃《通常エフェクト無》
▼獣の牙	白兵	20r+4	1	30		攻撃《完全獣化》《破壊の爪》《獣の力》【C値減7】【完全獣化+7D】【攻20+10】【侵食率Mn10+M14】
▼「我は平気だ」		2r+11	--	--		攻撃《鋼の肉体》2+[SL+D]D+12
▼「先に行くぞ」		0	--	--		移動《ハンティングスタイル》

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
▼ｺﾈ▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼	
コネ：動物の手下	
コネ：人間への貸し	
▼ｱｲﾃﾑ▼▼▼▼▼▼▼▼▼▼	
思い出の一品：ゴーグル	
動物用通信機	
▼闘技場追加財産▼▼▼▼▼▼▼	
財産点	
アニマルルーム	
「スコップ：	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
37:野獣本能	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P： 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	2	3d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
C：キュマイラ	3	2	ﾒｼﾞｬｰ	--	--	--	--	
効果：	C値：-SL(7)							
マルチアクション	1	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	--	
効果：	マイナーアクション追加/SL回(1)							
ハンティングスタイル	5	1	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	ｼｰﾝ3回	
効果：	戦闘移動・離脱/シーンSL回（3回）							
完全獣化	5	6	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	--	
効果：	【肉体】判定D：+[SL+2](7)							
破壊の爪	12	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	--	
効果：	攻撃力：+[SL+8](20)							
獣の力	5	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	--	対決	--	
効果：	攻撃力：+[SL*2](10)							
吹き飛ばし	5	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	単体	対決	--	
効果：	ダメージ付与時：対象[SL*2]m(10)移動							
鋼の肉体	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	至近	自身	自動	--	
効果：	HP：+[SL(2)D+【肉体(10)】]、BS回復							
野生の錨	1	2	オート	至近	自身	自動	--	
効果：	強制移動時：打ち消し/暴走付与							
巨獣の背	1	2	オート	至近	単体	自動	80	
効果：	《完全獣化》中：対象とともに移動できる。決定権は対象							
ショックアブソーブ	10	3	オート	至近	自身	自動	--	
効果：	自身に被ﾀﾞﾒｰｼﾞ時：-[SL*5](50)軽減							
ハイパータフネス	10	--	常時	至近	自身	自動	--	
効果：	最大HP：+[SL*3](30)							
ウィズダムアップ	★	--	常時	至近	自身	自動	CG	
効果：	じんごちょっとできる							

※初期作成経験点：166+ウィズダムアップ分2P+カブズマーク分2P=170
★シンドロームとしての最大Lv　☆エフェクトとしての最大Lv

「そうだ、そういうことだ。――――――――いわゆる”散歩”だ」
「おっそと！！に！！行きたい！！！（ケージをｶﾞｼｬｶﾞｼｬ」
「我か？ぽめわにわんだが？」
「我の名を呼ぶがいい！このマル様の名前をなぁ！！！！」
「ぜってぇ”わ”を乱すんじゃねえぞ……！！！」

おいぬさまですわんわん。
名前はマル。名前だったりをからかわれたりすると怒る、激おこ。
常にゴーグルを付けていて、取ろうとするとこれも怒る。短気だなコイツ
UGNカブズ（人間側組織に所属するアニマルオーヴァードたちの組織）に所属
散歩と昼寝とおやつの時間が好き。うるさいのでケージとかに投げ入れると
「なにをするんだきっさま！！ココから出せい！！」と非常にうるさい。放し飼いにしてもしなくてもうるさい。
オキニはぷーちゃん

最近ラウンジに自分専用の部屋作った。これでぷーちゃん連れ込める優勝。

--------以下卓履歴----------
21/8/2.5
■成長：肉体/社会+1、破壊の爪SL+2

キャラクター名：マル

プレイヤー名：

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
▼「こっちに来いちびっ子」		0	--	--		《巨獣の背》対象とともに移動
▼「ここは通さない」		0	--	--		《野生の錨》強制移動阻止、暴走付与

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
SC：A	1	--	Mj	至近	自身	自動	CG	
効果：イヌかになるやつ								
SC：H	1	--	Mj	至近	自身	自動	CG	
効果：ひゅーわん								
カブズマーク	1	--	常時	至近	自身	自動	CG	
効果：そしきのいちいん								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								