キャラクター名: グラミー・クラウンテイル

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(炎+3)、水氷耐性、バブルフォーム		
生まれ	神官	性別	女子	年齢	16くらい
冒険者Lv	3	経歴	人族と大切な約束をしている		
経験点	330		守りの剣の影響を受けるとハイになる		
			第一の神の声が聞こえた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	9			15	2
		敏捷度	4			10	1
体	8	筋力	12	2		22 + 2	4
		生命力	7			15	2
心	9	知力	7			16 + 2	3
		精神力	10			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
プリースト/ニールダ	2		
セージ	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
精密射撃	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	5	4	7

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーボウ 射程20m	2H	17		2d+ 5	10	7	27										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳		
顔		
首	浄化の聖印	
背中	サーマルマント	
右手	能力値増強の腕輪（知力）	
腰	矢筒	
足		
その他	矢筒	

装備品		説明
左手	能力値増強の腕輪（筋力）	

その他メモ

フェイダンの方からやってきたらしい、マーマンのウィークリング。
川の底にある金ピカに光る丸いもの（ガメル）を集めるのが趣味。（コツコツ貯めたおかげで30000も溜まった）
ある日水の底を泳いでいた時に何故かニールダ様の声を聞く。
自分の悪癖をよく知っているので普段は街に近づかないが、ニールダ神殿へ行く時にはしかたなく入る。

ゴラパガス島へ来たのは親に言われたからでもないし、追われてるわけでもないし、ましては旅行に来たわけでもない。
ただ「突然の台風による鉄砲水で海まで流された」のだ。（番号的に言うと6）
流されたあとはしばらく海を漂い、運良くゴラパガス島へと漂流する。
流れ着いた当初は怪我もひどく、手厚く介抱してもらっていた。（誰に介抱してもらってたかはそのうち詰める）
怪我も治った現在はものんびりと川でガメルを集めており、楽しそうだからと本を読ませてもらったり、自分の食事のために弓術を習ったり

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: グラミー・クラウンテイル

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
徹甲矢	○□□○□□
閃牙の矢x6	○□□○□□
麻痺の矢x2	○□□○□□
エルヴンアローx2	○□□○□□
魔力の矢x2	○□□○□□
3点魔晶石x3	○□□○□□
保存食（1週間分）x8	○□□○□□
魔香水x2	○□□○□□
痛覚過多の調味料x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
調理器具セット	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ハウスボート	○□□○□□
生活費	○□□○□□

所持金 120 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
地位	90

名誉点 所持 10 /合計 100