

キャラクター名 アルミナ・ウィンダー プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	19
冒険者Lv	2	経歴	始まりの剣を求めている(いた)		
経験点	1130		蘇った死者を見たことがある 憧れる冒険者がいる		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	18			21	3	ファイター	2		
敏捷度	2	1		6	1	レンジャー	1		
筋力	5			17	2	エンハンサー	1		
生命力	11			23	3	アルケミスト	1		
知力	4			9	1				
精神力	16	1		22	3				

戦闘特技		能力値	備考
かばう	224	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名譽アイテム	点数
ビートルスキン			
バークメール			

名譽アイテム	点数
名譽点 所持 21 /合計 21	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	5	3	4
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		1		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	3	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウォーハンマー	1H	11	-1	2d+ 4	10	4	16										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
マテリアルカード(緑B) x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	2520 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	6 m	18 m	2d+ 3	6	29

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 5	22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	

その他メモ  
 彼女にはある憧れていた冒険者がいた。しかし・・・その冒険者が村の防備を手伝うために参加した依頼で・・・とんでもない魔物が襲来。それによりその冒険者は死亡し復活のためリザレクションをかけられたもののレプナント化。彼女はそれがトラウマとなりつつも・・・それを何とかしたいがために彼女は冒険者となる。そして始まりの剣なら・・・ひょっとしたらその人を助けられるかもしれないと旅に出ることにした・・・

自動失敗チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑱  
□□□□㉔  
□□□□㉙  
□□□□㉚  
□□□□㉛