キャラクター名: エミィ

プレイヤー名:

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福(生命・精神抵抗防護+3、魔法ダメ-3)		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	6	経歴	過去に使えた主がいた		
経験点	790		体のどこかに刺青がある		
			命を救われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8	1		18 + 1	3
		敏捷度	2	2		13	2
体	10	筋力	10	3		23 + 2	4
		生命力	8	2		20	3
心	7	知力	6			13	2
		精神力	12			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
レンジャー	3		
エンハンサー	3		
ライダー	1		

戦闘特技

全力攻撃	225 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
高所攻撃		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	8	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	6	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スラッシャー	1H	21		2d+ 9	10	13	31										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 6	10

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手 能力増強の腕輪	

その他メモ

生まれたときから背中とくるぶしに羽のような文様があり、小さい頃に「神に祝福された子」として両親から離され騎士神ザイアの神殿で育てられた。神殿の神官様に使えていたが神殿に蛮族が襲ってきた際、主が自分を庇って死んでしまう。主を殺した蛮族を探すため冒険者となった。冒険者になったが神殿で箱入りで育てられたため戦いは得意だがあまり頭が良くなく生活力がないため行き倒れていることが稀に良くある。

一般技能：聖職者(クレック)6　調教師(テイマー)3　兵士(ソルジャー)2

2d6+{ファイター}+{器用} 命中判定(ダイス+ファイターLv+器用B)
2d6+{ファイター}+{器用}+1 命中判定(ダイス+ファイターLv+器用B)、キャッツアイ
2d6+{ファイター}+{敏捷}-2 回避判定(ダイス+ファイターLv+敏捷B-防具)
2d6+{ファイター}+{敏捷}-2-2 全力後回避判定(ダイス+ファイターLv+敏捷B-防具-全力攻撃)

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
エミィ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

- ヒーリングポーションx2 ○□□○□□
- ヒーリングポーション ○□□○□□
- 魔晶石x2 ○□□○□□
- 第2生活費、お布施x2 ○□□○□□
- 第３生活費x7 ○□□○□□
- 第４生活費x7 ○□□○□□
- 掛金 ○□□○□□
- アウェイクポーションx2 ○□□○□□
- 魔晶石x2 ○□□○□□
- 魔香草x2 ○□□○□□
- ○□□○□□
- 【ホース】の騎獣契約証 ○□□○□□

所持金 2884 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 63 /合計 63