

キャラクター名
カストル・ユングリング

プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖精戦士	性別		年齢	一応16(多分ね)
冒険者Lv	1	経歴	異種族の街で育った		
経験点	0		監禁されたことがある 師と呼べる人物がいる		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9			18	3
	敏捷度	18			27	4	
	9	筋力	4			13	2
生命力		5			14	2	
10	知力	5			15	2	
	精神力	9			19	3	

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
フェアリーテイマー	1		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技																	
両手利き	IB32	p				p											
		p				p											
		p				p											
		p				p											
		p				p											
		p				p											
		p				p											
		p				p											
		p				p											
		p				p											

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術																	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	4	5	3
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
	鎧	ハードレザー	13	4
盾	バックラー	1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	6	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
	ロングソード	1H両	13		2d+ 4	10	3	13										
サーベル	1H	10		2d+ 4	10	3	10											
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
手袋	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

																			○□□○□□
																			○□□○□□
																			○□□○□□
																			○□□○□□
																			○□□○□□
所持金	60	G	預金・借金																G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	27 _m	81 _m	2d+ 6	4	17

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 5	2d+ 3	2d+ 4	22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

16年前(多分大体)に生まれ、最初にたどり着いた街で捕獲、見せ物にされたり奴隷だったり、少々悲惨な過去を送る。その街が蛮族に襲われ、危ないところを師匠に助けてもらい、またその時戦いの手解きを少しだけ受けた。その師匠は当人曰く、自分よりさらに素早く、腹黒い強い人。ある程度一人で生きていけるようになったのでソロで活動を開始、師匠とはいずれ手合わせして勝ちたいと密かに願う。性格は好奇心旺盛、割とのんき(悲惨な過去を感じないかも)。他人からは猫のように評される。ただ、たまに暗い経験からくる発言だったり、師匠の影響を受けてたりするかも。上記は予定で理想です。

自動失敗チェック

○□□□⑤

○□□□⑩

○□□□⑮

○□□□㉔

○□□□㉕

○□□□㉖

○□□□㉗

○□□□㉘

一般技能

バウンサー 3

ブルマー 2

パヒューマー 1