

キャラクター名
スズリ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	絶望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	76

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
手をつなぐ	誰かと手をつないでいた気がする
銃声	あの音の後、俺は一体どうなったのだろうか
白い部屋	俺が生まれた場所
26.パーティー	どこかに所属していて、みんながいて。そんな記憶
死後の世界	
最終戦争	全ての元凶
動く死体	雪の日の仙山線

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの（壊れた部品）	依存	0 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
たからもの（写真）	依存	0 ①②③④⑤	
	友情	0 ①②③④⑤	
	友情	0 ①②③④⑤	
	友情	2 ①②③④⑤	
	憧憬	3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		随行		ラピッド		自身	兄弟の移動する際に移動+1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	~1	1ターンに複数使用可能
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	~1	ダメージ付随の全効果打消し（切断、連撃、全体等）
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	基本パーツ1つを修復
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	R,D,Jのマニューバ再使用可能
サブクラス		完全捕食		オート	0	0	パーツ総数<判定値-5：完全破壊
サブクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	ダメージ付随の爆発/切断/移動無効
		引き裂き		オート			あご、こぶし：肉弾 1 +切断
		死人の流儀		ジャッジ		~1	基本パーツ1つ損傷、支援or妨害2
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵1+爆発
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値+1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御+2
腕		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御+2
胴		アーマースキン		ダメージ		自身	防御+1