キャラクター名
キャスパリーグ・セプター

プレイヤー名

メインクラス	ランペイジ	**Lv.1:**		**レベル**	37
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	フォーキャスター	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	18
種族	ヴァーナ(分類：妖魔)			**境遇**	放浪者
出自（効果）	人間体			**目標**	運命：放浪

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	39	8	54	6	51	6	18
ボーナス	13	2	18	2	17	2	6
クラス修正	0	1	2	0	4	1	0
他修正					5		
能力値	13	3	20	2	26	3	6

HP	372
MP	265
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	1	42	0	0	0	0	0
左手	ストライプチェーンダガー		-3	23	0				
頭部	邪眼の魔帽				0	7	16		
胴部	千眼の衣		2		0	9	0		
補助	カマソッソのマント				6	9	8	10	
装身具	シューターガジェット		2						
能力値			3	0	20	0	3	46	18
スキル			6	40	5			12	
その他			21	20		2	2	5	25
総計(右)			35	102	31	27	29	73	43 m
総計(左)			31	83					
総計(両)									
ダイス数			5 d	2 d	5 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	26	2	2	30	+ 3 d
トラップ解除	3	2	30	35	+ 5 d
危険感知	26	2	2	30	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 3 d
呪歌判定	3			3	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バック	野菜*5
ベルトポーチ	リムブーストメタル
小道具いれ	リムブーストリフレックス
ポーションベルト	
ランチボックス	暗視ゴーグル
	冒険者セット
万能薬*5	魔導剣増幅器
グレートMPポーション*10	クイックホルスター
EXMPポーション*10	漆黒の星
アニマルメッセンジャー	大騎竜
フィッシュアンドチップス	

現在重量： 30		
最大重量： 51	所持金： 6019	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
アームズマスタリー：短剣	1		パッシブ					
効果： 種別：短剣の命中判定+1D								
アンビデクスタリティ	1		パッシブ					
効果： 装備部位：片、種別：短剣二つを一つに								
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果： 回避判定+1D								
アキュートアーツ	1		パッシブ					
効果： 命中判定の能力値を感知に								
ドルイドマスター	1		パッシブ					
効果： 感知判定+2								
ラストリゾート	1		パッシブ					
効果： キャリバーで白兵攻撃可能								
ボーパルアーツ	1		パッシブ					
効果： 種別：短剣のダメージ+25								
インテュイション	1		パッシブ					
効果： 敏捷判定+１D								
ダガーアーツ	1		パッシブ					
効果： 種別：短剣、装備部位：双装備時回避判定+3								
ツインフェンサー	1		パッシブ					
効果： 装備部位：双、種別短剣の命中判定+1D								
アブストラクターマスタリー	1		パッシブ					
効果： 種別：魔導剣の命中判定+1D								
風と歩む者	2		パッシブ					
効果： 命中判定、回避判定+4								
韋駄天	3		パッシブ					
効果： 武器攻撃のダメージ+15、行動値+6								
嵐の王,レイザーストーム	1		パッシブ				シナリオ2回	
効果： ワイドアタックを対象：場面(選択)、射程：視界に。ダメージ+72								

■使用経験点
カマソッソのマント…1080,一般スキル…135,所持金…175
名誉の誓い…50,レジェンドデータ…100

fate40点

■戦闘
回避：6D+31(要手番)
命中：6D+35(要手番)
ダメージ:基準値12D+150
最大火力(18D+327)*2+370(強制Cr,ﾘｱｸｼｮﾝ,ｶﾊﾞｰ不可,スキルで無効化されない、防御力無視,シーン攻撃,fate3点)
ダメージ軽減:65点(自身のみ、物理・魔法のみ)

■行動指針
セットアップでパワースマイトを使いダメージを追加。初手はエンカレッジでビショップを動かしてバフを貰う。割り込みスキルで先手を取り前線を構築。敵の攻撃を引きつける回避壁。避けの目のある攻撃には積極的に<シャドウハイド>を使っていく。成功時に得たメジャーでジョイジョイを使い自分で反撃or味方を動かす。

■手番

キャラクター名
キャスパリーグ・セプター

プレイヤー名

所持品			
飛翔符*5			
耐毒符*5			
転移符*2			
矢筒			
キャリバーブースター*5			
キャリバーブースター*10			
シースベルト			
キャップライト			
伝心の人形			
砥石*4			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラピディティ	1		パッシブ					
効果：敏捷判定+2								
キャリバー	1		アイテム					
効果：キャリバー取得								
アブストラクター	1		アイテム					
効果：武器１つを魔導剣に								
ツインギミック	1		アイテム					
効果：魔導剣に武器種別一つ追加								
死を運ぶ刃	3		アイテム					
効果：武器２つの命中+2、攻撃力+9								
	1							
効果：								
ファイトソング	1		セットアップ	20m	単体※		シナリオ1回	
効果：シナリオ回数制限のあるスキル１つの使用回数を回復								
グラスホップ	1	8	セットアップ					
効果：回避判定+1D。シーン継続								
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20m	単体			
効果：ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽを行う								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ				シーン1回	
効果：ヒールを使用								
アデンダム	1		イニシアチブ				シーン1回	
効果：ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽを行う。行動済みでも行動でき、行動済みにならない								
戦場の陥穽	1		イニシアチブ	視界	範囲(選択)		シーン1回	
効果：対象に185点のHPロス。								
	1							
効果：								
タイムマジック	1	15	ムーブ					
効果：タイミング：ムーブアクションのスキル２つ使用								
ピンポイントアタック	2	10	ムーブ				シーン2回	
効果：対象の防御力を０としてダメージを算出								
アフターイメージ	1	12	ムーブ					
効果：命中判定、回避判定+1D。シーン継続								
ダッシュアタック	1	5	ムーブ					
効果：戦闘移動を行う。移動した場合ダメージ+2D								
フェザータップ	1	3	ムーブ					
効果：飛行状態で戦闘移動。飛行状態はﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ継続								
	1							
効果：								
デスターゲット	1	6	マイナー					
効果：ダメージ+22								
	1							
効果：								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中判定		
効果：武器攻撃を行う。達成値+1								

キャラクター名

キャスパリーグ・セプター

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スタンドバイ	1	10	メジャー			自動成功	シナリオ3回	
効果：	GMに質問をする。							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	HPを121点回復							
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	戦闘不能をHP２Dで回復							
テレポート	1	10	メジャー	至近	範囲(選択)	魔術判定	シーン１回	
効果：	マークポイントに転送。マークポイントの指定はメジャーアクション。ポイント記憶数１							
マジックロック	1	5	メジャー	至近	効果参照	魔術判定		
効果：	罠解除を行う。扉や宝箱に鍵Aを設置							
ゲイルスラッシュ	1	15	メジャー				シーン１回	
効果：	ワイドアタックによる白兵攻撃を２回行う							
魔の白刃：風	1	15	メジャー		単体※			
効果：	武器攻撃を２回行う。風属性魔法ダメージに							
	1							
効果：								
シャドウハイド	2	10	リアクション			回避判定	シーン2回	
効果：	回避判定に成功した場合メジャーアクションを行う							
	1							
効果：								
アンチカース	1	3	判定の直前					
効果：	リアクションの判定+1Ｄ。分類：妖魔となり外見は一目で人間でないと分かる							
プロフィラキシス	1	11	判定の直前	20m	範囲(選択)		シーン１回	
効果：	リアクション不可でもリアクション可能。達成値+２							
死点撃ち	1	fate3	判定の直前					
効果：	命中判定のダイスを全て６として扱う。リアクション・カバー不可							
	1							
効果：								
スペルバレット	1	3	判定の直前					
効果：	魔術判定を命中判定に							
デスブレイド	5	10	DRの直前				シナリオ5回	
効果：	ダメージ+102							
トップギア	3							
効果：	デスブレイドの効果に+30（適用済）							
	1							
効果：								
ナイフパリィ	1	3	DRの直後				ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ1回	
効果：	物理ダメージ-70							
マジックカット	1							
効果：	ナイフパリィの効果を魔法ダメージにも適用							
空蝉	1		判定の直後				シナリオ1回	
効果：	回避判定をクリティカルに							
ストップトラップ	1	15	判定の直後	視界	単体	敏捷判定	シーン１回	
効果：	攻撃の命中判定の達成値を目標に敏捷判定を行う。判定値24+3D							

キャラクター名
キャスパリーグ・セプター

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インターフィアレンス	1	10	判定の直後	武器	単体	命中判定	シーン1回	
効果：	攻撃の命中判定の達成値を目標値に判定を行う。判定値40+5D							
	1							
効果：								
イモータルブラッド	1		戦闘不能				シナリオ1回	
効果：	戦闘不能を回復し、HPを１D回復する							
	1							
効果：								
ソウルコンバート	1		効果参照					
効果：	スキルによるフェイトの消費をMP10点に置き換える							
イミュニティ：スリップ	1							
効果：	スリップしない							
エックスレイ	1		効果参照				シナリオ1回	
効果：	奇襲攻撃を打ち消しこちらが奇襲をする							
パスドポーン	1	10	効果参照	20m	単体		シナリオ1回	
効果：	死亡を打ち消し戦闘不能に							
インタラプト	1		効果参照	視界	単体		シナリオ1回	
効果：	スキルを無効化する							
トリックスター	1		効果参照	視界	効果参照		シナリオ1回	
効果：	トラップを無効化							
時の支配者	1		効果参照	視界	単体		シナリオ1回	
効果：	パワーを無効化							
天の火	1		効果参照				シナリオ1回	
効果：	武器攻撃と同時に使用。ダメージ+370							
トレーニング：感知	1							
効果：								
エリアサーチ	1							
効果：								
マシンリム	1							
効果：								
サーチリスク	1							
効果：								
バイタリティ	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：								
ホムンクルス	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
効果：								
効果：								