キャラクター名

十四松

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	１１
メインクラス	レクイエム	**暗示**	罪人
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
手紙	
ネクロマンサー	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（カラス）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	0	自身	狂気点で振りなおす時出目＋１
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	攻撃判定出目＋１
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃マニューバ１つをラピッドに
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	ラピッドダメージジャッジの一つ再使用可能にする
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動値＋２
頭		めだま		オート	なし	自身	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾１
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値＋１
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	姉妹１と対話判定できる
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		ショットガン		アクション	2	０〜１	射撃１＋爆発、出目＋１
腕		ランチャー		アクション	4	１〜２	砲撃４＋爆発
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバーつのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート	なし	自身	行動値＋１