キャラクター名
灰村光

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	UGNチルドレン
オプショナル		年齢	18	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自	天涯孤独	経験	記憶喪失	邂逅	忘却：アルフレッド・J・コードウェル

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	2			7
感覚	0	0	1			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	36
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	2		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	7r+4	6	12		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
究極のゼロ：Dロイス	P	N		
ヘル	P 純愛	N 敵愾心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト・サラマンダー	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：シンドローム/判定のクリティカル値-LV（下限7）								
氷炎の剣	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：武器を作成								
氷の回廊	2	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：移動距離を+[LV*2]し飛行状態で戦闘移動								
炎の刃	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：<白兵><射撃>/攻撃力を+[LV*2]								
結合粉砕	4	4	メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果：シンドローム/判定ダイス+LV個、装甲値無視ダメージ								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

真面目で実直、加えて努力家。至って健全な精神と倫理観を兼ね備えた好青年だが決して堅物というわけではなく、互いの意見を聞き入れた上で双方に納得のいく答えを出す柔軟性も持っている。

「正義とは、“怒り”だ」

ヘル
灰村つばさの脳裏にビジョンとして現れる謎の人物。彼を焔の巨人(スルト)と呼び、その言動を試している節がある。
アッシュが強い感情や逡巡を浮かべた時に現れ、時に彼を導き、時に罰を与える存在。

「ヘルヘイム― No.β。おまえと共に明日を目指すものだ」