

キャラクター名
カサギ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	24
メインクラス	タナトス	暗示	渴望
サブクラス	バロック	寵愛点	93

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
雪	あの真っ白な雪はもうみれないのだろうか
謝罪	誰かに謝らなければ
白い部屋	死んだ身体を切り刻まれそれでも兵役を終えたのに 狂ってしまった
パーティー	『懐かしいような気がする。戻りかけた記憶も、思い出したくない記憶も断片的にフラッシュバックし、自分が今共にいる彼らとの距離に所属していた事をうっすらと思い出す。』
死後の世界	瞼の裏の黄泉の国
最終戦争	全ての元凶
動く死体	そのまま 自分もそう

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの(銃の部品)	依存	2 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ウサ	保護	2 ①②③④⑤	
タカス	憧憬	3 ①②③④⑤	
カナグリ	嫌悪	2 ①②③④⑤	
キドウ	憎悪	2 ①②③④⑤	
サキョウ	不安	3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		氷の心		オート		自身	狂気判定において出目+1
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃判定出目+1
メインクラス		刹那		オート		自身	自攻撃マニューバ 自分以外元々 ^レ ッド、ジャッジ 駄目
メインクラス		殺劇		オート		自身	同カウント内に同じ敵 出目+1 ダメージ+1
メインクラス		冥王		オート		自身	レギオンからの移動妨害無効 レギオンからの攻撃判定7以上で当たる
サブクラス		怪力		オート		自身	肉弾、白兵攻撃 ダメージ+1
		加速する狂気		オート		自身	発狂状態の未練がある際 攻撃判定+1
		失敗作		オート		自身	攻撃・切断出目+1 毎ターン・戦闘終了後任意のパーツを1破損
頭		のうみそ		オート			行動値+2
頭		めだま		オート			行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート		自身	行動値+1
頭		小さなアンデッド		オート			たからもの チビからす くるすけ
頭		カンフー		オート		自身	行動値+1
頭		電子記憶媒体		アクション	2	自身	バトルパート開始時に別人格と交代できる 以下ネクロノミコン参照
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断 出目+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		有刺鉄線		ダメージ		自身	ダメージ与えた相手に白・肉+1
胴		しんぞう		オート		自身	行動値+1
胴		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
胴		壊れた部品		オート			たからもの たぶん銃の部品
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1