キャラクター名

ウサ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	26
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	1	1
変異	1	0	1
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
08.笑顔	大切な人の笑顔なのか、自分の笑顔なのか…自分の笑顔だといいな
86.別離	離れ離れになった大切な人に会わないと。忘れてはいけない人

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(写真)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
スズリ	友情	3	①②③④⑤	
カサギ	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		癒し		オート	なし	兄弟	あなたに対する対話判定出目＋1
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで自身に対する全ての攻撃判定攻撃判定の出目-1
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みのマニューバを1つ、再使用可能にする
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃2
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0～	妨害1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	対象兄弟と互いに対話判定
胴		ワイヤーリール		ラピッド	3	0～2	移動1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	ダメージに対して常に防御1.腕にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
				オート			
胴		写真		オート			たからもの