

キャラクター名
ユキ (ドール)

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	17歳
メインクラス	タナトス	暗示	3 陥穽
サブクラス	ステーション	寵愛点	82

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
20 【黒い館】	
91 【戦火】	
特殊【メイド】	
特殊【つぎはぎ】	
特殊【イグジスタ】	
特殊【断罪】	
特殊【生前の記憶】	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	5	6

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
口ペス	独占	3 ①②③④⑤	
セオドール	保護	3 ①②③④⑤	
ダンテ	友情	1 ①②③④⑤	
ゲンブ	依存	1 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	任意の基本パーツの破壊をコストとして、行動・攻撃・切断判定を振りなおしてよい
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目+1してよい
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定+1 タン・バトMパート終了時に任意のパーツを損傷する
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身の攻撃のダメージに、全体攻撃の効果を加える(これにより自身はダメージをうけない)
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃するとき、出目+1、ダメージ+1
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	攻撃マニューバを使用した時、自分以外R、Jマニューバを使用できない。
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	0~1	損傷してる基本パーツ1つを修復する
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発頭		ラピッド	0	0	移動1 自身に対して使用不
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾1
頭		うじむし		オート	なし	自身	バトMパートにて、タン終了時、バト終了時にこのパーツが損傷していたら修復してよい
頭		リミッター		オート	なし	自身	バトMパートでこのパーツが損傷したら、宣言することで最大行動値+2 この効果はバトMパート終了まで続き、効果中は修復できない
腕		さびた甲冑		ダメージ	2	自身	防御1
腕		手鏡		オート	なし	なし	たからもの
腕		単分子線維		アクション	2	0~1	白兵1+切断+連撃1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	ダメージタイミング、腕のみ防御1 腕にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントのマニューバ コスト-1 (最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		I7ジャーブ		オート	なし	自身	最大行動値+2 装備箇所にダメージを受けた際任意の基本パーツを1つ追加で損傷