キャラクター名

墓守

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	陥穽
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
05　血の宴	生臭い真っ赤な血の池で、あなたは一人塗り込んでいた。周囲に散乱する人の部品は誰のものだろう。誰がこんなことをしたのだろう。何故あなたはこんなところに一人でいるのだろう。ひょっとして……。
21　鎖	鉄格子、鎖、粗末なベッド、毎日の苦痛。あなたは羽をむしられた蝶。そして死んだ今も、誰かの檻を感じる。自由に思えても所詮操り人形。その宿命にあなたはいつまでも流されるつもりか？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(壊れた部品、誰かの欠片)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	狂気点を使って振り直す際出目+1
メインクラス		肉の盾		ラピッド	0	0~1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す。
メインクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいてパーツを損傷してもターン終了までそのマニューバは使用可
サブクラス		兵庫鎖太刀拵え(時計仕掛け)		オート	なし	自身	レベル3改造パーツの取得
胴		白皙(あるびの)		ジャッジ	1	0~1	支援1
腕		竜胆の□（ほとけかずら）		ジャッジ	0	0	支援か妨害1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2
頭		戦闘本能(アドレナリン)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		剣舞(リフレックス)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同じターン内の次カウントで使うマニューバ一つのコスト—1
腕		巣鶴鈴慕(アームバイス)		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
胴		刀の矜持(アサシンブレード)		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1