キャラクター名: リーベル

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	♂	年齢	12歳
冒険者Lv	2	経歴	特定の色に思い入れがある（あった）		
経験点	500		特定の異種族を好んでいる（いた）		
			死者と会話したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6			12	2
		敏捷度	5			11	1
体	6	筋力	5			11	1
		生命力	9			15	2
心	10	知力	16			26	4
		精神力	8			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3.
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

宝石x4	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
着替えセット（一週間分）	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
ハープ	○□□○□□

リングピアス（装飾品）x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 188 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	6			

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

装備品		説明
頭	帽子	
耳	リングピアス	
顔	モノクル	
首	マフラー	
背中	ポンチョ	
右手		
腰	宝石ケース	
足	アンクレット	
その他		

装備品		説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟