

キャラクター名 レタル・ヤムイセ	プレイヤー名
---------------------	--------

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	操霊術師	性別	男	年齢	26
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	9420				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	6	器用度	5	2		13	2	コンジャラー	11			
		敏捷度	2	4	-6	6	1	レンジャー	9			
体	6	筋力	3	10		19	3	セージ	9			
		生命力	8	8		22	3	アルケミスト	1			
心	10	知力	13	16		39 + 1	6	デーモンルーラー	12			
		精神力	6	6		22	3					

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34 p	クリティカルキャスト	IB36 p
治癒適正	2122 p	魔法拡大/距離	IB39 p
不屈	2123 p		
ポーションマスター	2123 p		
鋭い目	2120 p		
弱点看破	2121 p		
マナセーブ	2123 p		
魔法誘導	223 p		
魔法収束	227 p		
防具習熟/非金属鎧	222 p		
魔法制御	222 p		

言語		会話	読文
エルフ語		○	
交易共通語		○	○
神紀文明語			○
ドレイク語		○	○
ドワーフ語		○	
汎用蛮族語		○	○
魔神語		○	
魔動機文明語		○	○
魔法文明語		○	○
シャドウ語		○	
リーゼン		○	○

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾				必要 ランク			
鎧	ボーンベスト		16			6	
盾	タワーシールド		17			2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						3	
回避技能						合計値	0 11

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス <small>※装備していない</small>	1H両	15	1	2d+ 1	12	0	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ 0	11	60

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 15	2d+ 0	2d+ 15	2d+ 15	91

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	11	17			
召異魔法	12	18			

装備品		説明
頭	恨みの鉢巻き	受けたダメージを呪いとして返す 判定
耳	石人の耳飾り	防護点+1 敏捷度-6
顔	不敵の仮面	HPD以下から1以上回復する場合、追加でHP+10点回復する(アウェイクン含む)
首	祈りのアミュレット	回復魔法効果+1
背中	野伏のサーマルント	炎属性と水・氷ダメージを-1
右手	知性の指輪	知力+1 割ると判定時知力+13
腰	ブラックベルト(専用)	防護点+1
足	韋駄天ブーツ	移動力+5
その他	血晶石の腹帯	物理ダメージ、魔法ダメージを受けた場合適用ダメージの10分の1のMPを蓄積

装備品		説明

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パークメイル	

その他メモ		自動失敗 チェック
リーゼン地方の元貴族で元外交官で現冒険者		
妻子(息子1人娘2人)持ち		
家督を子供に譲って自分の目的のために冒険に出たある意味つわもの		□□□□⑤
とある古い師に「目的を成し遂げたいのなら北へ行くのがお勧め☆」と言われたのでザルツ方面へ足を運ぶことに		□□□□⑩
アルドリアにすごい料理を出す店があると聞き「剣狼の大盾亭」へとやってきた		□□□□⑮
エルフ姉妹の料理を食べて母親の味を思い出した彼はそのままギルドへと所属することを決めたのでありました		□□□□⑳
なにこれひどい		□□□□㉑
		□□□□㉒
鼻の頭や耳の先だけ白っぽい栗毛タビット		□□□□㉓
		□□□□㉔
もともと優秀なウィザードを多く輩出する家系だったが、どうにもソーサラーの才能がなくそちら方面をあきらめ、外交官を楽しんでいた		□□□□㉕

