

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	女
称号クラス				年齢	21
種族	ヒューリン			境遇	義理の親
出自 (効果)	英雄			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	9	9	8	9	8	6
ボーナス	5	3	3	2	3	2	2
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	6	4	5	2	4	3	2

HP	51
MP	40
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バグナウ	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット	/				1			
胸部	クロスアーマー	/				3			
補助	バックラー	/				2			-1
装身具	シーフズツール	/							
能力値			4	0	5	0	3	9	11
スキル									
その他									
総計(右)			4	6					
総計(左)					5	6	3	9	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	3 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
MPポーション	
冒険者セット	

現在重量: 6
 最大重量: 15

所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-	-	
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3。有角族								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	5	
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	-	
効果: 相手のスキルを打ち消す。1シナリオ1回。パッシブ・アイテム以外限定。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 回避判定に+1D。								
アームズマスタリー:格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 命中判定に+1D。格闘武器限定								
ストロングスタイル	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功	5	
効果: ダメージロールに+{(SL)D}する。格闘武器限定								
	1							
効果:								
タフネス	1							
効果: 有角族、作成時に基本筋力+3								
	1							
効果:								
オピニオン	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 交渉や説得などの【精神】判定に+1D。								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								

<p>現在重量: 6</p> <p>最大重量: 15</p> <p>所持金: 0</p> <p>預金・借金:</p>	
--	--