

キャラクター名
タオ

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	10歳
メインクラス	バロック	暗示	04 人形
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	29

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
59 人形	
87 物語	
84 おばけ	イーマを見て発狂して習得
73 動く死体	少女(腕)と会話して発狂して習得
64 凌辱	遊園地で行われていることに気付いて発狂して習得

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
あおい	依存	2 ①②③④⑤	
ティア・ニア	憧憬	3 ①②③④⑤	
マルグレット	依存	2 ①②③④⑤	
リラホルン	友情	2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート			姉妹から自身への対話判定+1
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃判定の出目+1
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1。1ターンに何度でも使用可。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、自身を対象とする全ての攻撃判定の出目-1(全体攻撃は自身への判定値のみ-1)。この効果は同じターン中に重複させることはできない。
サブクラス		時計仕掛け		オート			アームバイス取得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度でも使用可。同じ判定への重複は不可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2 か 妨害2
腕		たからもの		オート			真っ白なハツカネズミのぬいぐるみ
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		だるま		オート			任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けて良い。切断判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う
胴		しんぞう		オート			1
胴		おとこのこ		オート		自身	対話判定の出目+1
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1