キャラクター名: アドニス

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	13
冒険者Lv	3	経歴	（B）2-4 競い合う友人がいた		
経験点	2140		（A）6-3 予知夢を見たことがある		
			（A）4-3 忘れられない恐怖を体験したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	4			10	1
		敏捷度	4	1		11	1
体	6	筋力	7	1		14	2
		生命力	4	1		11	1
心	15	知力	6	1		22	3
		精神力	6			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
コンジャラー	3		
セージ	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 0	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	5			
操霊魔法	3	7			
深智魔法	1	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 ネクタイ	
背中	
右手 陽光の指輪	
腰 チェーン	
足 ロングブーツ	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

同じ魔導師のもとで学んだタビットの学友がいる。
魔法でいたずらをする腕を競い合っては、揃って師匠の雷を食らっていた幼少期。

一定の年頃になって中二病に目覚め、
「予知夢を見た！　お父さんとお母さんが死ぬ夢、運命を変えられるのは自分だけだ」「自分にはもう一つの人格が宿っている」「前世からの盟約に従い嫌いな野菜を残す定め」etcの妄言を繰り返した結果、両親に前例がないほどガチで叱られるという恐怖体験をした。
以後はさすがに大人しくなったが、親の前以外では相変わらずである。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アドニス

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット		
魔化された樫の木x2		
ぬいぐるみSx2		
呼応石x2		
魔晶石(5点)		
魔香草x2		
アウェイクポーション		
白紙の本		
インク		
羽ペン		

所持金 2600 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
称号	20

名誉点 所持 12 /合計 32