

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間…?			レベル	8
ジョブ	阿修羅			カオスレート	-1
国籍	性別	男		年齢	15
クラブ	部	クラス	高等部1年	6	組
経緯	強制				
好き	ヘルメット及び被り物、睡眠				
嫌い	ヘルメットをディスる存在、自分探し				

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 20
学力	10		13	2d+ 4	アウル	上限： 4
青春力	12		15	2d+ 5		
政治力	8		11	2d+ 3		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
2			
3	打刀		射程1 威力1 精度2
4	ポーション		明日香ちゃんに譲渡
5	チタンワイヤー		射程2 相手の装甲値半減
1	着物		装甲2 美麗1
	基本武器		射程1 威力1
6	ショートスピア		射程1 威力2 アシスト時にコストにできる。 安定性3

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
稲妻仮面	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤	蓮見 信乃	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
矢崎法介	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤	近江広幸	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
帯刀明日香	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤	ミラン	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
宮森 千世	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
レイラ	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
鳳	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日										
	生存訓練			応用戦術			薙ぎ払い			雷打蹴			石火		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			2			2			1		
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩			使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩			使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩			使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩			使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩		
○	常駐			○			常駐			○			補助		
HPの限界値[授業レベル*5]増加				1ラウンド中に行える補助行動が[授業レベル*1]回増える			セッション中[授業Lv*1]回使用可能。 攻撃時に相手を行動不能にできたら再行動できる。			攻撃成功時に使用。 アウル1点使用で[授業レベル+1]D6点ダメージアップ。 [孤独]状態なら[授業レベル+2]D6点。 1戦闘1回。			攻撃成功時に使用。 アウルを1点使用する度にダメージが2点上昇。 天使やその眷属の場合は6点。 [授業レベル*1]以上消費することはできない。		

授課後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日										
	後援者			情報屋			購買部デリバリー								
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力			
	1		政治力	1			1			1			1		
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩			使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩			使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩			使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩			使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩		
○	補助			○			補助			○			○		
自由行動後、[政治力]の判定を行い成功すればもう一度自由行動ができる。				調査判定成功時、アウルを[レベル*1]かお金を一個入手			いつでも使用できる。 お金3つを消費して2d6を振る 出目2以下：なにもしない 出目3～5：ポーション 出目6～8：価格[Lv*1]以下の[一般]アイテム 出目9～11：価格[Lv+1]以下の[武器・防具] 12：価格[Lv								

専攻	魔力開発			烈風突き (阿修羅)								
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1								
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩			使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩			使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩			使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩		
○	常駐			○			○			○		
アウル最大値+[Lv*1]				自分の攻撃が成功したときに使用。 《アウル》1点使用でダメージを2d6増加。 [バカ]状態なら3d6。 セッション中1度だけ使用可能。								

成長	効果	選択回数	成功率表
能力上昇	能力3つの値に+1		～10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11～14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15～19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20～24 3
			25～29 4
			30～ 5