

キャラクター名  
スノーティア

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別	女性	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	田舎で育った		
経験点	80		一定期間の記憶がない 役に立たない得意技がある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	1		20	3
体	4	敏捷度	4			14	2
		筋力	3			7	1
心	12	生命力	9			13	2
		知力	10	2		24 + 2	4
		精神力	5	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
フェアリーティマー	5		
スカウト	1		

戦闘特技			
魔法誘導	223	p	p
精密射撃	218	p	p
MP軽減/フェアリーティマー	223	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 110 /合計 110	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	4	3

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルクロスボウ	2H	5		2d+ 5	10	4	20										
射程30m				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
アウエイクンポーションx3	○□□○□□

魔晶石	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
くさび	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
所持金	5218 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 0	3	28
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 3	2d+ 7	2d+ 8	33	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の腕輪	
腰 矢筒	12発収納
足	
その他宝ケース+宝石4個	土水風闇50G,炎250G、光100G

装備品	説明
左手 マナリング	魔法ダメージ+1
太矢	12発。クロスボウ用(2消費)

その他メモ	自動失敗 チェック
B84/W59/H86のCカップエルフ女子。妖精魔法をメインに使う弓兵。弓使うフェアリーティマーとは微妙に違う。生まれてから6歳くらいまでの記憶がなく、気が付いたらエルフの里のそばに捨てられていた。そしてエルフの女性フェアリーティマーに拾われ、育てられた。その時に妖精魔法を教わる。ついでに狩りのためにクロスボウももらった。そして16歳のとき、何かずれていると感じながら生活していたある日の事、突然謎のベルトとともに6つの種族の世界をめぐるのだと語る青年が現れ、少女はベルトを身に着け放浪の旅に出る…とかいうことはない。というかそれやるんだったらせめてジャバドゥビとか言うベルトにしてる。	○□□□⑤
とはいえ自分探しの旅をしているのは本場で、いろんなところをめぐるつもり。ちなみに耳に入った水をすぐに外に出せるという特技がある。	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕