キャラクター名
シャルルマーニュ

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	グラディエーター	**Lv.1:**	モンク	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	19
種族	ヒューリン			**境遇**	大成功
出自（効果）	一般人			**目標**	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	12	8	12	17	9
ボーナス	3	3	4	2	4	5	3
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正						2	
能力値	4	5	5	2	4	8	4

HP	49
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フック	至近	1	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具	バトルアクセ					2			
能力値			5	0	5	0	8	9	9
スキル				7	1				
その他									
総計(右)			6	13	6	2	8	9	9 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ｍｐポーション	

現在重量： 4		
最大重量： 9	所持金： 100	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
ボルテクスアタック	1	0	攻撃時	武器	自身	自動		
効果： ダメージ+CL*10　シナリオ1回								
パンプアップ	2	4	セットアップ		自身	自動		
効果： ダメージ+SL*2								
アイアン・フィスト	1		パッシブ					
効果： ダメージ+【精神】								
ペネレイトブロウ	1	6	メジャー	至近	単体	命中		
効果： 防御貫通								
マインドアデプト	1		パッシブ					
効果： 精神+2								
アームズマスタリー：格闘	1							
効果： 格闘の命中+1ｄ								
ターゲットオン	1	5	セットアップ	20ｍ	単体	自動		
効果： 対象へのダメージ+ｓｌ*3　シーン終了まで								
フットワーク	1		パッシブ					
効果： 回避+ｓｌ　ダメージ+ｓｌ*2								
ファイトアピ-ル	1	4	ムーブ		自身	自動		
効果： ダメージ+ｓｌ*3　シーン終了まで								
トレーニング	1							
効果： 感知の能力基本値+3								
インサイト	1							
効果： はったりや嘘を見抜く精神判定に+1ｄ								
効果：								
効果：								
効果：								

ごく普通の両親の元、ごく普通に育つ、子供頃、旅行時にみたグラディエーター憧れ修行、闘技場のチャンピオンになる。更なる名声の為、冒険者に。
エンターテイナー