キャラクター名
アルフォンシーヌ=ブランヴィル

プレイヤー名

メインクラス	パラディン	**Lv.1:**		**レベル**	20
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	20
種族	エルダナーン			**境遇**	略奪
出自（効果）	英雄			**目標**	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	26	26	12	7	35	7
ボーナス	3	8	8	4	2	11	2
クラス修正	2	1	2	0	0	3	0
他修正						1	
能力値	5	9	10	4	2	15	2

HP	160
MP	183
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファイトグローブ	至近	1	14					
左手									
頭部									
胴部	白のローブ					4			
補助	クイックバンド							2	1
装身具	黒帯								
能力値			9	0	10	0	15	12	10
スキル				13					
その他				7					
総計(右)			10	34	10	4	15	14	11
総計(左)			9	20					
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品

現在重量：	0
最大重量：	9
所持金：	
預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	キャラクター作成時に【精神基本値に】+3。							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動	防御中1回	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
	1							
効果：								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動	シーン1回	
効果：	同時に《ヒール》を使用し、行動済みにならない。							
ブリング	3	4	ムーブ	-	自身	自動		
効果：	【移動力】を30mに変更し、戦闘移動を行う。移動終了まで持続。							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	対象の【HP】を[3d+CL*3]点回復							
ホーリーウェポン	5	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	武器攻撃のダメージに+15。シーン終了まで持続。クリティカル時コスト0。							
ハンマーストライク	1	3	メジャー	武器	単体	命中	打撃使用	
効果：	武器攻撃を行う。その攻撃に+5d。							
アフィクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動	シナリオ1回	
効果：	メインがアコライト、及びその上位クラス時使用可能　対象が受けるダメージを0に変更							
マニフィカート	1	6	効果参照	-	自身	自動		
効果：	《ホーリーウェポン》と同時に使用。効果に「攻撃の命中判定に+1d」を追加。							
	1							
効果：								
アームズマスタリー：格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	格闘武器の命中判定+1D							
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-	格闘使用	
効果：	武器攻撃のダメージに+【精神】							
メタルマッスル	1		パッシブ					
効果：								
ストロングスタイル	1		セットアップ					
効果：								

作成時　プロテクション2　アームズマスタリー：格闘　アフィクション　ヒール

【基本攻撃力】4d6 + 36 (期待値50)
・固定値
14(武器攻撃力) + 15(《アイアンフィスト》) + 7(黒帯) = 36(固定値)
・ダイス
2d + 2d《メタルマッスル》= 4d

☆ラウンド1開始時セットアップ☆
《インペレイティブ》《ホーリーアタック》《ホーリーウェポン》《グレイスフォース》《ドラゴンチェンジ》《チェンジファング》
12 + 3 + 4 + 10 + 5 + 3 = 37 (消費MP)

【セットアップ後攻撃力】4d6 + 86 (期待値93)
・固定値
36(固定値) + 30(《ホーリーウェポン》《グレイスフォース》) + 20《チェンジファング》= 86(固定値2)

☆ラウンド2以降開始時セットアップ☆
《インペレイティブ》《シャインストライク》《ストロングスタイル》
12 + 6 + 3 = 21(消費MP)

キャラクター名
アルフォンシーヌ=ブランヴィル

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラッシュナックル	1	3	ムーブ	-	自身	自動	格闘武器	
効果：　戦闘移動もしくは全力移動を行う。移動した場合攻撃の命中判定に+1d。マイナーは消費されない。メインプロセスまで持続。								
バイタルフォース	5	3	マイナー	-	自身	自動	格闘使用	
効果：　武器攻撃DRに+5d。メインプロセス終了まで持続。								
ソウルフィスト	1	4	メジャー	20m	単体	命中		
効果 :対象に白兵攻撃を行う。<無>属性魔法ダメージ。ダメージに+2。このスキルはエンゲージしていない、射程内の対象にも白兵攻撃可能。クリティカル時DR追加。								
エナジーフロウ	5	-	DR直前	-	自身	自動	MP1回	
効果：[SL*5]点以下の任意の【MP】を消費(最低1)　消費した【MP】1点につき、白兵攻撃ダメージに+1　メインプロセス終了まで持続								
エナジースクイーズ	1	-	《エナジーフロウ》	-	自身	自動	シナリオSL回	
効果：　《エナジーフロウ》の効果を「消費した【MP】1点につき、攻撃のダメージに+2する」に変更する。								
インデュア	1	5	効果参照	-	自身	自動	防御中1回	
効果：　バットステータスを受けた直後に使用　その時に受けたバットステータス全てを回復								
	1							
効果：								
マイティストライク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：　武器の「種別」を1つ選択。《ホーリーヒット》で使用する《ハンマーストライク》を選択した「種別」でも使用できる。								
ハイパニッシャー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：　《パニッシャー》の効果に+10。								
インペレイティブ	1	12	セットアップ	-	自身	自動		
効果：「タイミング：セットアップ」のスキルを2つ使用できる。この時《インペレイティブ》と、他の同じスキルを連続して使うことはできない。								
ホーリーアタック	1	3	セットアップ	-	自身	自動		
効果：　自身に《ホーリーウェポン》を使用。行動済みにもならない。								
シャインストライク	1	6	セットアップ	-	自身	自動		
効果：　武器攻撃ダメージに+【精神】。ラウンド終了時まで持続。								
ホーリーヒット	1	12+4	メジャー	-	自身	自動		
効果：　《ハンマーストライク》を1回行う。コストは消費せず「対象：単体」となる。								
グレイスフォース	1	10	判定の直前	-	自身	自動	シーン/SL	
効果 :魔術判定の直前に使用。HP･MP回復、ダメージ増加･軽減を行う魔術の効果に+【精神】。「判定：自動成功」以外のスキルに効果がある。								
パニッシャー	5	10	DRの直前	-	自身	自動	シナリオ5回	
効果：　攻撃のダメージに+【精神基本値】。								
	1							
効果：								
ドラゴンチェンジ	1	5	セットアップ	-	自身	自動		
効果：　《チェンジファング》を使用。								
チェンジファング	5	3	マイナー	-	自身	自動		
効果：　攻撃のダメージに+20。クリンナッププロセスに【MP】を3点消費し続けることで持続。								
エンハンスブレス：水	1	6	マイナー	-	自身	自動		
効果：　武器攻撃のダメージを【水】属性の魔法ダメージに変更。シーン終了まで持続。								
イモータルブラッド	1	-	戦闘不能	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果：　フェイト1点消費。戦闘不能を回復し、【HP】を1d点回復。行動済みになる。								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	起用		
効果：　難易度10【起用】判定。対象の戦闘不能回復し【HP】を1回復。								
オピニオン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：　交渉や説得などの【精神】判定に+1d。								

キャラクター名

アルフォンシーヌ=ブランヴィル

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エグゼキューターⅠ	1	-	戦闘前	-	自身	自動		
効果：フェイト1点消費。【精神】に+3。シーン終了まで持続。								
エグゼキューターⅡ	1	-	フリー	-	効果参照	自動		
効果：フェイト1点消費。武器攻撃の対象が行うリアクションの判定に-1d。メインプロセス終了まで持続。								
エグゼキューターⅢ	1	-	効果参照	-	自身	自動		
効果：武器攻撃と同時に使用。フェイト1点消費。与えるダメージを貫通ダメージに変更。								
効果：								
効果：								
効果：