キャラクター名
シン・ローウェル

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**		**レベル**	14
サポートクラス	ドルイド	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	15
種族	エクスマキナ			**境遇**	渡来
出自（効果）	犯罪者			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	10	30	10	27	20	7
ボーナス	5	3	10	3	9	6	2
クラス修正	0	2	2	1	3	0	0
他修正							1
能力値	5	5	12	4	12	6	3

HP	126
MP	118
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	風折りの刃	至近	-1	10	0	0	0	0	0
左手	スタンウィップ	至近	-2	14					
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	歪みの衣				1	6			
補助	ヤルングレイブ				2	3	2		
装身具	アクセルブースター							3	
能力値			5	0	12	0	6	24	10
スキル	アキュートアーツ, ドルイドマスター, アームズマスタリー, ハイブライダンス, アンビデクス, アクセラレーション, ポーションアーツ, インテンション		13	28				2	2
その他	蝶の帽子、漆黒の星、リムブースト：リフレクス		1		2			3	
総計(右)			18	38	18	10	8	32	12 m
総計(左)			17	42					
総計(両)									
ダイス数			3 d	7 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12	4		16	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	12	4		16	+ 3 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	6			6	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	キャップライト
ベルトポーチ	
	ヒルデグリム
小道具入れ	
※漆黒の星	ポーションホルダー
※霧の枝	※HPポーション*1
※金鳳花の花冠	MPポーション*10→9→7
※リムブースト：リフレクス	※万能薬*1
※望遠鏡	※毒消し*1
	※ハイHPポーション*1→0
野営道具	ハイMPポーション*4→3

現在重量：	32		
最大重量：	42	所持金：	896
		預金・借金：	3000

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：キャラクター作成時に追加で《カバーリング》を取得する								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：武器攻撃を行う。対象が2体以上でダメージ+[SL*2]								
アームズマスタリー：短剣	1		パッシブ		自身			
効果：命中判定+1D								
アンビデクスタリティ	1		パッシブ		自身			
効果：両手の短剣・鞭の性能を合成								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果：回避判定+1D								
スペシャライズ：短剣	1		パッシブ		自身			
効果：短剣の命中+SL、ダメージ+SL								
ドッジムーブ	1	2	(回避)		自身	リアクション		
効果：回避の達成値+SL+2								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果：スキルの効果を打ち消す								
	1							
効果：								
アクセラレーション	1		パッシブ		自身			
効果：【行動値】【移動力】+2								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	1/MP	
効果：対象にカバーを行い行動済にならない								
アップデート：敏捷	1		パッシブ		自身			
効果：【敏捷基本値】+3								
	1							
効果：								
アキュートアーツ	1		パッシブ		自身			
効果：命中を【感知】判定に変更								
ドルイドマスター	3		パッシブ		自身			
効果：【感知】判定+SL+1								

[CL1] ランパート、ワイドアタック、バタフライダンス、インタラプト、ダンシングヒーロー、エンカレッジ

アルディオン生まれのエクスマキナ。
覚醒後15年が経っているが、初めから一般教養はインプットされており、メンタリティは成人レベル。
外見も製造後大きく変化していないが、経験の中で細かい調整が行われ、製造時より小型軽量化されている。
護衛用として、対魔族戦闘も考慮して作られたらしい。（ドルイド）
外見は、上半身には機械が露出しているが、顔はエクスマキナの特徴は出ていない。そのため、服を切れば人間と変わらなくなる。

製造目的に反して、メルトランド（エクスマキナを機械の一種と見なす国）の闇商人の手に渡り、消耗品同然の扱いを受ける。
しかし、同じ境遇のエクスマキナが次々と機能停止していく中、幸か不幸か自己整備機能を有していたため、破損してもある程度は自力で修復が可能だった。その結果、“勝手に直る便利な道具”として扱われることとなる。
やがて、長期間活動可能という理由でエリンディル向けの密輸船の護衛として配置されるが、船は沈み、奇蹟的にエリンディルに流れ着く。

しかし、エリンディルに渡っても過酷な環境は変わらなかった。
漂着時は大部分を破損しており、どうにか機能停止を免れている状態だった。
そこをヴァンスター帝国の情報部第13班が回収。末端の裏組織を通じて、珍しい機体の戦闘という見世物の扱いで、パリス同盟内の地下闘技場に送り込まれる。
そこでは、貧相な装備で猛獣や魔獣と向き合わなければならない戦場だった。
地道に自分の体の整備を続けながら、生き残りを賭けた戦いを続ける毎日。
幸い、勝利すれば一定の報酬が得られる。それを整備費用に回し、少しずつ機能を取り戻していった。いつか、ここを抜け出し、一人で生きていく力を蓄えるために。

普段は第13班からの接触はないが、パリス同盟内での活動の際に、諜報や暗殺などを多額の報酬で依頼してくることがある。

キャラクター名
シン・ローウェル

プレイヤー名

所持品			
※EXHPポーション*1			
※解毒剤			
聖水			
理力符：光*1→0			
転移の呪符*1→2			
耐毒符*1			
飛翔符*1			
呪壁符*5→4→3			
爆撃符*5→4→2→1			
ランチボックス			
※野菜*5			
ラクダ			
※野菜*20→19			
演出毒			
《情報網》用			
勇気のホイッスル			
ハイHPP*1→0			
ハイMPP*2→0			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーニング	1	6	判定直前	20m	単体	自動成功		
効果：	対象が【感知】判定を行う直前に使用。判定+1D。あなたを対象にできない							
スクリーン	1	4	セットアップ	至近	単体	自動成功		
効果：	戦闘移動または離脱を行う							
フォースウェポン	1	10	マイナー		自身	自動成功	SL/シナリオ	
効果：	武器攻撃を<光>属性魔法ダメージに変更。対象が「分類：妖魔、魔獣、魔族」なら【魔法防御力】無視。シーン持続							
	1							
効果：								
ミステリアスダンス	1	4	セットアップ	10m	単体	敏捷		
効果：	対象の【精神】と対決。達成値+[SL*2]。勝利したら[逆上]を与える							
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	1/シーン	
効果：	未行動の対象がメインプロセスを行える							
フェザータップ	1	3	ムーブ		自身	自動成功		
効果：	飛行状態になり戦闘移動。飛行状態はMP終了まで持続							
ソードダンス	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果：	白兵攻撃のダメージ+【敏捷】							
ダンシングヒーロー	1		判定直前		自身	自動成功	1/シーン	
効果：	判定+1D							
エフェクトスキップ	1	10	判定直前		自身	自動成功		
効果：	判定ダイス減少効果無視							
アボイドダンス	1	4	(回避)		自身	自動成功		
効果：	回避+SL、成功時5m移動できる。離脱可能							
	1							
効果：								
スタイル：ヤエガキ	5		パッシブ		自身			
効果：	鞭を使用した命中+2、ダメージ+[(SL)D]							
	1							
効果：								
ボーパルアーツ	3		パッシブ		自身			
効果：	「種別：短剣」による武器攻撃のダメージ+[SL*5]							
インテュイション	1		パッシブ		自身			
効果：	【敏捷】判定+1D							
ラピッドハンド	1		パッシブ		自身			
効果：	武器攻撃のダメージ+【敏捷】							
アフターイメージ	1	12	ムーブ		自身			
効果：	武器攻撃の命中判定、回避判定+1D。シーン持続							
ゲイルスラッシュ	1	15	ジャー		自身	自動成功	SL/シーン	
効果：	《ワイドアタック》による白兵攻撃を2回行う。別対象可							
レイザーストーム	1		《ﾜｲﾄﾞｱﾀｯｸ》		自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：	「種別：短剣」のみ。《ワイドアタック》を「対象：場面(選択)」「射程：視界」に変更							
デスブレイド	3	10	DR直前		自身	自動成功	SL/シナリオ	
効果：	ダメージ+【行動値】							
ディテクト	1	8	判定直前		自身	自動成功	1/シーン	
効果：	回避判定直前に使用し、6が一つでCTとなる							

キャラクター名
シン・ローウェル

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シャドウハイド	1	10	回避と同時		自身	自動成功	SL/シーン	
効果： 回避判定に成功した時、メジャーを1回行える								
ストップトラップ	1	15	判定直後	視界	単体	敏捷	1/シーン	
効果： 攻撃の命中判定の直後にしよう。命中判定の達成値を難易度とした【敏捷】判定に*[SL*2]。成功したら攻撃を失敗させる								
ホーム：メルトランド	1		パッシブ		自身			
効果： 【敏捷基本値】【知力基本値】【精神基本値】+1								
サーチリスク	1		パッシブ		自身			
効果： 危険感知+1D								
トレーニング：感知	1		パッシブ		自身			
効果： 【感知基本値】+3								
トレーニング：敏捷	1		パッシブ		自身			
効果： 【敏捷基本値】+3								
ファインドトラップ	1		パッシブ		自身			
効果： トラップ探知+1D								
リサーチ	1		パッシブ		自身			
効果： 【感知】で行う情報収集+1D								
エリアサーチ	1		パッシブ		自身			
効果： 警戒行動が行える								
ビジランテ	1		パッシブ		自身			
効果： 隠密状態の発見・被発見判定+!D								
トレーニング：筋力	1		パッシブ		自身			
効果： 【筋力基本値】+3								
フックダウン	1	3	クリンナップ		自身	自動成功	1/シーン	
効果： 「種別」ポーション」をひとつ使用								
フリッカースラッシュ	1	12	メジャー	1Sq	十字(選択)	命中	1/シナリオ	
効果： 「種別：短剣」装備時のエクスプローラーのみ。武器攻撃を行う								
エンラージリミット	1		パッシブ		自身			
効果： 携帯可能重量*2								
マシンリム	1		パッシブ		自身			
効果： 【筋力基本値】【器用基本値】【敏捷基本値】+1								
フェンサーⅠ	1	Ft1	（武器攻撃）		自身	自動		
効果： ダメージ+[(対象人数)D]								
フェンサーⅡ	1	Ft1	判定直前		自身	自動		
効果： リアクションの判定+2D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								