

キャラクター名
アルデバラン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:銀・土]		
生まれ	軽戦士	性別	不明	年齢	18
冒険者Lv	8	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	3360		体に大きな傷がある 両親に愛されて育った		

技	11	器用度	12	成長	2	他修正	能力値	25	ボーナス	4
		敏捷度	11		2	24	4			
体	13	筋力	5	4	2	24	4			
		生命力	5	1	19	3				
心	6	知力	7	7	20	3				
		精神力	8		14	2				

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	8		
スカウト	1		
セージ	1		
エンハンサー	3		

戦闘特技		値	修正
両手利き	223	p	p
回避行動	218	p	p
二刀流	221	p	p
武器習熟/ソード	221	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	
ダグニア	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名前	点数
キャッツアイ			
マッスルベアー			
オウルビジョン			

名誉アイテム	点数
専用装飾品	50
名誉点 所持 187 /合計 237	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	8	12	12	12
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	2
回避技能	フェンサー	合計値		14	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ディフェンダー 大きな手袋修正	1H	12	1	2d+ 13	9	13	17										
ディフェンダー 大きな手袋修正	1H	12	1	2d+ 13	9	13	17										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□
生活費x15	○□□○□□
情報料x3	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	3283 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 14	5	43

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	4	2d+	5	16	
		2d+	11	2d+	10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	帽子	角を隠す用
耳	耳飾り(専用化)	特徴的な造りをしている耳飾り MP+2
顔	スカーフ	口元を隠す用 特徴的な織りをしている
首		
背中	ロングマント	全身が隠れるようなマント 旅のお供
右手	疾風の腕輪	敏捷+2
腰	ベルト	サーベルを吊り下げるためのもの
足		
その他	大きな手袋	武器の必要筋力-5

装備品		説明
左手	怪力の腕輪	筋力+2

その他メモ		自動失敗チェック
人間の父親とエルフの母親をもつハーフで、忌み子のナイトメア。弱点属性は人間のものを継いでいるが、見た目はエルフの血を濃く受け継いでおり、中性的で人目を引くため、必要がないときには顔を隠している他、素性を隠している。		○□□□⑤
性別はおろか、アルデバランという名前も、本名かどうかは不明。		○□□□⑩
ナイトメアであることも相まって、他人を寄せ付けぬ雰囲気がある。		○□□□⑮
ナイトメアではあるものの、異種族間に生まれた子ということもあって、両親だけは無償の愛をくれていた。		○□□□⑳
人里離れた土地で、父は宝飾士、母は織り士をしていた。耳飾りとストールは両親の手製で、幼いころにもらったもの。		○□□□㉑
剣は父親に、母親からはエルフ語を教わっていた。		○□□□㉒
10歳から成人の日までの記憶がなく、気付くと傷だらけの状態一人で近くの村にある馴染みの教会の前で倒れていたところを、以前から身		○□□□㉓