

キャラクター名 ネヴァ・バンクエット プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	25
冒険者Lv	15	経歴	破産したことがある。		
経験点	0		大恋愛したことがある 商売を手伝った事がある。		

技	17	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	39		60	10	ファイター	7	レンジャー	12
体	7	敏捷度	6	37		60 + 1	10	グラップラー	3	エンハンサー	7
		筋力	7	19		33	5	フェンサー	15	バード	5
心	3	生命力	8	12		27	4	プリースト/グレンダール	4	アルケミスト	5
		知力	5	10		18	3	フェアリーテイマー	6	デーモンルーラー	1
		精神力	8	21		32	5	スカウト	11		

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス	2122 p	必殺攻撃	IB38 p	交易共通語		○	○	
追加攻撃	220 p	防具習熟A/金属鎧	IB31 p	汎用蛮族語		○		
投げ攻撃	225 p	防具習熟S/金属鎧	IB32 p	魔神語		○		
トレジャーハント	2120 p	武器習熟A/アックス	IB31 p	魔動機文明語		○	○	
ファストアクション	2123 p	武器習熟S/アックス	IB31 p	魔法文明語			○	
影走り	2120 p	回避行動	IB29 p	妖精語		○		
治癒適正	2122 p	武器の達人	IB31 p	シャドウ語		○	○	
不屈	2123 p			ソレイユ語		○		
ポジションマスター	2123 p							
韋駄天	3142 p							
両手利き	IB32 p							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	パークメイクル	
マッスルベアー	ヴォーパルウェポン	
ビートルスキン		
ガゼルフット		
ケンタウロスレッグ		
デーモンフィンガー		
モラル		
高所攻撃		
攻撃阻害		
HP強化		
探索指令		
人馬一体		
超高所攻撃		
特殊能力解放		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	17	17	12
グラップラー	3	13	13	8
フェンサー	15	25	25	20
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		17	1	11
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2 3
回避技能	フェンサー	合計値	28	16

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ウルゴースユ	振2H	15		2d+ 25	10	23	65										
ウルゴースユ	突2H	15		2d+ 25	9	23	60										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	71 m	213 m	2d+ 28	16	82	神聖魔法	4	7			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		妖精魔法	6	9			
2d+	0/X	2d+ 21	2d+ 20 2d+ 28	65		召異魔法	1	4			

装備品	説明	装備品	説明
頭	ファイターガレット(制動)フォカ 装備中最大HP-5、破壊時HP20回復		
耳	聖印		
顔	不敵の仮面 0以下から1に回復する時追加で10回復		
首	小熊の爪 マッスルベアーの効果に+1		
背中	野伏のドミネーターマント 精神抵抗、生命抵抗、生死判定に+1		
右手	信念のリング 精神抵抗に+1		
腰	多機能真ブラックベルト 防護点+2		
足	華美なる宝石飾り		
その他	俊足の指輪 敏捷度+1/破壊時+13		
		迷彩ローブ	隠密判定、尾行判定に+2
		左手 アルケミーキット	賦術の行使に必要
		不撓のバックル	ガン攻撃を精神抵抗で受ける

その他メモ	自動失敗
10歳・・・親が営んでいた洋服店が近郊地の発展に伴い商店街ごとスラム化、父による一か八かの町おこしに失敗し廃業。それから両親共に出稼ぎに出るようになり、一人で生活する事になる	チェック
13~14歳(トルティ空白の3年間)・・・トルティと出逢い、助けられながら母街の復興を目指し、少しづつ活気を取り戻していき辛うじてスラム街状態を脱却、両親が出稼ぎから帰って来るがそれと同時に(父親が洋服店を武器屋にしたことへの不満から)トルティを追いかけけるように家を飛び出し傭兵になる。	□□□□⑤
14歳・・・旅(追跡)の途中孤児院で子供(当時4歳)に出会い、孤独だった頃の自分を重ね合わせ、子供を引き取り育てる事を決意。	□□□□⑩
16歳(新卓直後)・・・自警団に戻ったトルティを発見、なんやかんやあって自警団の用心棒として同行する(もちろん子供も一緒に)	□□□□⑮
~25歳・・・紆余曲折ありながらも交際、トルティの(種族的)定年退職に伴い夫婦になる。	□□□□㉔
	□□□□㉔
	□□□□㉔

