キャラクター名

召使い

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	9
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
宝物24	大切な宝物。あなたはひとつの品をそれはそれは大切にしていた。その品はいったい何だったのだろう？きっと今もっている「たからもの」に違いない。あなたとそれは、運命の絆で結ばれているはずだ。
笑顔08	心からの笑顔。本当に幸せな笑顔。それがなあなたの脳裏にいつも浮かぶ。誰の笑顔なのだろう、大切な人だろうか、家族だろうか、幽に残った自分の笑顔にしたらいいな、誰ともわからない笑顔にいつもあなたは思いを巡らせる。
ゲーム74	寝ても覚めてもゲームをしていた。何のゲームだったのか、何のためのゲームだったかわからないけれど、画面を眺め続けていた記、脳裏から出るのも、眠ることさえ惜しんでいた記憶はある。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
小泉	依存	3	①②③④⑤	
日向	憧憬	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+１される
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+１、ダメージ+１してよい。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目はさて+1される。ただし、バトルパートでの毎ラーン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを１つ損傷する。この損傷はコストとしては数えない
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
				オート			
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
				オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		【ぬいぐるみ】		オート			たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			