

キャラクター名
コーレリィ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	11
メインクラス	タナトス	暗示	絶望
サブクラス	ステーション	寵愛点	80

初期配置	煉獄
最大行動値	17

記憶のカケラ	内容
初期作品	
ダメな子	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	2	3
改造	1	2	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
パラドキア	信頼	3	①②③④⑤	
アテナ	友情	4	①②③④⑤	
シロ	保護	3	①②③④⑤	
ハティ	尊敬	3	①②③④⑤	中立者
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1
ポジション		看破		オート	0	0~3	1ターンに1度のみ。ダメージ・ジャッジ・ラピッド打消し
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃出目+1
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウントで姉妹と同対象に攻撃時出目・ダメージ+1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定出目+1、ターン・戦闘終了後基本パーツ1つ損傷
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		えなちゅー☆		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所に被弾時、任意の基本パーツ1つ損傷
頭		アホ毛		オート	なし	自身	最大行動値+1。行動判定大失敗でも損傷しない
頭		初期型の意地		オート	なし	自身	最大行動値+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾ダメージ+1
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵1+連撃1+切断
腕		帯っぽいもの		オート	なし	なし	腕についでるなんかによろっとしたの
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕の防御1。腕の白兵・肉弾攻撃ダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1