

キャラクター名
クロム・デュース

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	26
冒険者Lv	7	経歴	A-2-1 大きな遺跡を発見したことがある		
経験点	0		C-6-4 空腹のあまり失神したことがある C-1-5 未だ叶わぬ夢がある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	5	2	24	4
体	10	敏捷度	8		2	17+1	3
		筋力	10	5		25+2	4
心	4	生命力	11	5		26	4
		知力	9			13	2
		精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
スカウト	5		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
防具習熟/金属鎧	222p		p
かぼう	224p		p
鉄壁	220p		p
防具習熟/盾	222p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名譽アイテム	点数
ビートルスキン		鎧専用化	50
ストロングブラッド		盾専用化	50
		スカウトツール	50

名譽点 所持 150 /合計 300

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	7	11	10	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	フォートレス		27	-2	9
盾	グレートウォール		20	-1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	ファイター	合計値	7	15	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード 魔法の武器、命中とダメージに+1	1H両	17		2d+ 11	10	11	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセットx2	○□□○□□
保存食(一週間分)x3	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□

ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
魔晶石(3点)x4	○□□○□□
魔武器化	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 5720	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	27 m	81 m	2d+ 7	15	62

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 11	2d+ 9	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
------	-----	----	------	-----	----

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー	
右手 俊足の指輪	
腰 ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
明るく朗らかな性格の冒険者 誰とでも気さくに話し、親しみやすい人柄からそこそこに人脈も多い 優秀なタンクとして即席PTだろうと程々の活躍を出来る実力 昔、知り合いの冒険者キャラバンに混じって大きな遺跡に立ち会ったことがある またその際遺跡にて迷い、空腹で失神して以降非常食は必ず持つようになっている 未だ叶わぬ夢がありそうで、本人曰く「男のロマン(OPP)を多く見る事！」との事だが 実は密かに別の想いを持っている模様	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□⑳ ○□□□㉕ ○□□□㉙ ○□□□㉚