キャラクター名: レイグ・クランシア

プレイヤー名:

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	260歳
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	4			16	2
		敏捷度	4			16	2
体	15	筋力	11			26	4
		生命力	10			25	4
心	5	知力	16			21	3
		精神力	11			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
プリースト/戦神ダルクレム	6		
スカウト	5		
エンハンサー	2		
フィジカルマスター	10		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
両手利き	223 p		p
マルチアクション	2125 p		p
二刀流	221 p		p
牽制攻撃	224 p		p
全力攻撃	225 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キッツアイ	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	12	12	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	表皮		13		10
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	12	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔槍パルジファル	1H両	23		2d+ 12	10	14	28										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 12	11

HP
70

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 12

MP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	9			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	マギスフィア（小）	
背中	ヘリオースコアユニット	
右手	マシニクルアーム	
腰	スカートアーマー	
足	マシニクルブースター	可変可能、可変時、回避+2命中+2防護点-3
その他	クラニオンテール	尻尾に魔剣を装備できる。

装備品		説明
左手	マシニクルアーム	

その他メモ

トライデントドラフェンの一人のドレイクナイト。
かつてはバルクホルンとは別勢力のクランシア領を収めていたドレイクで、好戦的な性格だったことも災いしてバルクホルンとはいがみ合う関係にあり、ドラゴニスに対し攻撃を仕掛けるがバルクホルンの圧倒的な力の前に敗北する。
敗北後は命を奪われることなく二度と逆らうなとバルクホルンに言われる。
その後バルクホルンに勝つため修行を重ねもう一度バルクホルンに挑むも二度目の敗北を喫することになる。
その際バルクホルンに約束を破った罪として自分の配下として働くように言われる。
暫くは嫌々従っていたが、次第に彼の優しさや強さに惚れこむようになり本物の忠誠をささげる。
それからは以前に比べて多少は丸くなったようで他の蛮族の救出や保護を行うようになっていった。
その時にコモドを拾っている。
今ではバルクホルンの右腕と呼ばれるほどに成長した。
元々他の勢力のドレイクであった為、アーメスの思想を重んじるドラゴニスの中では珍しくダルクレムを信仰している。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟