

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	-279000				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6	6	24	4
		敏捷度	6	2	20	3
体	15	筋力	12	18	45	7
		生命力	12	12	39	6
心	5	知力	8		13	2
		精神力	12	1	18	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	17						
コンジャラー	9						
スカウト	7						
レンジャー	7						
エンハンサー	7						
フィジカルマスター	17						

戦闘特技			
タフネス	2122p	魔力撃強化	IB32p
バトルマスター	3143p	練体の極意	IB33p
トレジャーハント	2120p	キャパシティ	IB29p
ファストアクション	2123p	防具習熟A/盾	IB31p
治癒適性	2122p	防具習熟S/盾	IB32p
不屈	2123p	封印撃	FC26p
武器習熟/ソード	221 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
命中強化	IB32p		p
頑強	IB29p		p
超頑強	IB29p		p
なぎ払い	IB38p		p
斬り返し	IB36p		p
全力攻撃	IB36p		p
必殺攻撃	IB38p		p
かいくぐり	IB29p		p
痛撃	FC26p		p
魔力撃	IB39p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	17	21	20	24
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			防備点
	ランク	筋力	回避力	
鎧				23
盾	ホプライトシールド			4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター			合計値 20 27

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
飢饉刀グラトニー	1H両	23		2d+ 23	10	27	38										
飢饉刀グラトニー	2H	23		2d+ 23	10	27	50										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防備点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	20 _m	60 _m	2d+ 20	27	135	操霊魔法	9	11			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	0/X	2d+ 10	2d+ 23	2d+ 20	60						

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手			
左手			
腰			
足			
その他			

その他メモ	自動失敗
セオールとリディアの間に生まれたアルドウェン家の長男	チェック
意外とシスコン	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
飢饉刀グラトニー	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
【グラトニー・スタヴェーション】斬り付ける度に斬った相手の生命、精神抵抗を-1。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
斬られた相手を飢饉状態にする。(斬られるたびにマイナス効果が付加されていく)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
1回：効果なし (RP上は斬られる度にどんだん腹が減っていく。)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
3回：筋力ボーナスに-1のペナルティ修正	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒
5回：知力に-1のペナルティ修正	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓
7回：回避、命中に-2のペナルティ修正	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔
10回：全ての達成値に-2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

