

キャラクター名
エリス

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	16歳
メインクラス	ロマネスク	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	0	0	0
改造	3	1	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし	-	自身を対象にした対話判定の出目+1
メインクラス		死神		オート	なし	-	白兵攻撃の攻撃判定+1
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定を振りなおす
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	姉妹1人に対話判定を行う。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		シザーハンズ		オート	2	0	肉弾攻撃1+切断
脚		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スチールボーン		オート	1	自身	防御1+「切断」無効
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		パイルバンカー		オート	2	0	白兵攻撃2+防御無効 対象を移動1してもよい。