

キャラクター名
ライラ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	17前後
メインクラス	レクイエム	暗示	喪失
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
最終戦争	私が銃を使えるのはこれが理由なのだろう
陵辱	何度も嘔吐したことを覚えている
物語	
花園	

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
イカ	信頼	3 ①②③④⑤	
ハイトーン	嫌悪	2 ①②③④⑤	
アンソニー	信頼	2 ①②③④⑤	
眠り姫	保護	2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵2
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃1+爆発+全体攻撃
胴		スチールボーン		オート	なし	自身	防御1+切断無効
ポジション		冷静		オート	なし	自身	行動判定において出目+1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において+1して
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃の射程に+1してよい
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで攻撃判定の出目+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
胴		写真		オート	なし	なし	『たからもの』
胴		ぬいぐるみ		オート	なし	なし	『たからもの』
腕		試験管		ラピッド	0	0	眠りを覚ます
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象のラピッド・ダメージ・ジャッジのマニューバを無効