

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス オルクス		ワークス	ガーディアンギャング	カヴァー	ヒーロー
	オプション		年齢	性別		
覚醒	償い	衝動	憎悪	初期侵食率	46	%
出自	感情の欠落/喜	経験	脚光	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	13
感覚	1		0			1	(非装備時)	13
精神	2		0			2	戦闘移動	18
社会	5		0			5	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	1	
運転：四輪	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：ヒーロー	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
Malicia	
インクリボン	
コネ:ヒーローマニア	
ハイドアウト	
コネ:情報屋	
相棒	
ヒーローズクロス	
高性能治療キット	
コネ:要人への貸し	
ユニバーサルフォン	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
D:裏切りの正義/Malicia	P	N		
D:破壊者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-/5	常時	至近	自身	自動		
効果： 衝動判定ダイス+LV								
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果： 精神の達成値+[LV*2]								
ドリーミングバタフライ	3	1D10	セットアップ	視界	単体固定	自動	80↑	
効果： シーン間能力値+LV								
アウトレイジ	1	6	オート	視界	単体	自動		
効果： C値-1(>5)、暴走付与								
支配の領域	3	6	オート	視界	単体	自動		
効果： ダイスマ目を1に								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動		
効果： ダイスマ目を10に								
要の陣形	3	3	メジャー	-	3体	シンドローム		
効果： 対象を3体に								
未知なる陣形	1	-	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果： 対象を5体に								
導きの華	5	4	メジャー	視界	単体	RC,交渉		
効果： 達成値+[LV*2]								
光り射す場所	1	2	メジャー	視界	単体	RC,交渉	リミット	
効果： 達成値+5								
狂戦士	3	5	メジャー	視界	単体	RC	80↑	
効果： C値-1(>6)、ダイス+[LV *2]								
戦乙女の導き	5	2	メジャー	至近	単体	RC		
効果： ダイス+LV、攻撃力+5								
タブレット	2	2	オート	至近	自身	自動		
効果： 射程を視界に								

Blank area for notes or additional information.

