

キャラクター名  プレイヤー名

<b>種族</b>	ナイトメア	<b>種族特徴</b>	異貌、弱点[土、銀+2]		
<b>生まれ</b>	魔術師	<b>性別</b>	女	<b>年齢</b>	44
<b>冒険者Lv</b>	2	<b>経歴</b>	伴侶がいた。		
<b>経験点</b>	500		自殺を試みたことがある。 大切な人と生き別れている。		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技 7	器用度	7		14	2	ソーサラー	2		
	敏捷度	6		13	2	コンジャラー	2		
体 10	筋力	1		11	1	セージ	2		
	生命力	2		12	2				
心 13	知力	11		24	4				
	精神力	8		21	3				

戦闘特技	
魔法誘導	IB32 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	点数

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザ	7	0	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
化粧品セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
アウエイクンポーションx5	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□

魔香草x5	○□□○□□		
2点魔晶石x5	○□□○□□		
3点魔晶石x3	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	218 G	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ 0	3	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			
操霊魔法	2	6			
深智魔法	2	6			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 5	33

装備品	説明
頭 帽子	
耳	
顔 眼鏡	
首	
背中	
右手	
腰 コルセット	
足 ロングブーツ	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

父ドワーフ、母エルフ出身ナイトメアの間に生まれたナイトメアの女性で長女。一つ下に第二人(双子)に妹が一人いる。現在両親は他界している。

父は司法関係の役人で一般家庭の範囲で少々いい家庭をつくった。生真面目で物知りで読書好き、本当は船乗りになりたかったが視力の問題で諦めた。その性格を受け継いだのが彼女も読書好きで、暇さえあれば本を読んでいた。

角を隠しながら学院を出て就職をして普通に結婚し、子供を二人設ける。だが集落が蛮族に襲われ、夫が必死に逃がしてくれたのでメディアと子供は助かるものの、夫は落命した上に子供たちとはぐれてしまう。

そして必死で探しても見つからず傷心のまま数年が経ち、酒場で働いていると冒険者の一人に求婚され熱愛し、仕事を退職して彼の活動場所であるダグニア地方へ移り住んだが結婚する直前で婚約者は命を落とす。

残された彼女は土地で再就職を試みるもナイトメアということが露見し迫害され、就職もできず細々と白い目で見られ暮らしていた。このままではまずいと思ったのか、婚約者の妹が魔術を教える冒険者として活動することを促し、家と家具と必要最低限(愛読本や魔術の本)以外の物売り払い、子供を探す旅に出た。

自動失敗チェック

○□□□⑤

○□□□⑩

○□□□⑮

○□□□⑳

○□□□㉑

○□□□㉒

○□□□㉓

○□□□㉔

○□□□㉕