

キャラクター名
冬月 咲紅 (ふゆつき さく)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー オルクス	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢	16歳	性別	M
覚醒	忘却	衝動	嫌悪	初期侵食率	32 %
出自	名家の生まれ	経験	平凡	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	1	1	2			4	行動値	10
感覚	3	0	1			4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1	1	調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
《緑の鞭》	白兵	4r+6	1	LV+2		
茨の鳥籠	白兵	10r+6	1	+3(+9)		侵蝕率+6(+5)、<100%
茨の鳥籠	白兵	16r+6	1	+4+12(+12)		侵蝕率+11(+5)、≥100%

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ミーミルの覚書 (思い出の一品)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
No.14 安定体(スタビリティ)	P	N		
石神 観月	P 憧憬	N 敵愾心		
瑞城 ナツキ	P 誠意	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
鮮血の一撃	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	判定ダイス+[LV+1]個、HP2点消費							
血の宴	3	3	メジャー	-	範囲(選択)	対決	-	
効果:	攻撃の対象を範囲(選択)へ、LV回/シナリオ							
緑の鞭	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	白兵武器作成							
形なき剣	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	このエフェクトに対するドッジ判定ダイス-LV個							
C:オルクス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-Lv(下限値7)							
塞がれた世界	3	3	メジャー	-	-	対決	-	
効果:	攻撃力+[LV*3]、単体の場合は効果適応外							
完全なる世界	3	5	メジャー	-	-	対決	100%	
効果:	判定ダイス+[LV+1]個、攻撃力+[LV*3]							
世界の敵	1	6	オート	視界	単体	自動	嫌悪、120%	
効果:	対象のドッジ/ガードを無効化、シナリオ1回							
血の彫像	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	血液による彫像を作り出す							
仕組まれた幸運	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	ごく限定的な幸運を引き寄せる							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「ええええ～、何が一体どうなってるの～?…夢?」
 経歴—
 T市に住む資産家の一族・冬月家の一人っ子。
 箱入りであり、感覚が一般と若干ずれているが本人はいたってマイペースであり、特に大きなトラブルに巻き込まれることもなく平凡な学生生活を送っていた。
 ……そう、あの時まで。
 読書好きで雑多な知識を持っているが、流行り物などには疎い。

—能力—
 自らの血液から茨を形成し、敵を縛り上げる。
 「ミーミルの覚書」は自宅の蔵にあった古文書。解読できないが気に入っていつも持ち歩いている。

—性格—
 おっとりマイペースな性格。やや空想家なきらいがある。

—RP指針—
 一人称：私
 二人称：あなた
 特徴・語尾：語尾が伸びがち
 癖：よく自分の世界にトリップする
 好きな物：読書
 嫌いな物：運動
 目的：刺激的な出来事を求める