キャラクター名: サシャ・ブレイズカムイ

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	6	経歴	裕福な家に生まれた。		
経験点	1490		商売を手伝ったことがある。		
			未だ叶わない夢がある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	17	2		24	4
		敏捷度	6	6		17 + 2	3
体	10	筋力	7	1		18	3
		生命力	9	4		23	3
心	5	知力	4			9	1
		精神力	14			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
スカウト	4		
エンハンサー	2		
アルケミスト	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	10	9	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベスト		18	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	11	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー+1 グラップラー専用、パンチ強化、筋力+10して装備中	1H	15	2	2d+ 12	10	10	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
酒の種10個セット	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx3	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax3	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax7	○□□○□□
マテリアルカード虹S	○□□○□□
マナチャージクリスタル5点分	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 4530 G

預金・借金 G

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
両手利き	IB32 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
二刀流	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 11	4

HP
43

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
ガゼルフット	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
専用装備	50

名誉点 所持 167 /合計 217

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	疾風の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

竜と妖精、共存するドワーフの一族、ブレイズカムイの娘。
優れた鍛冶師でもあり、自分の武器も自作のもの。修行のために里から帝都にやってきている。
アクアカムイの娘、ペトラとは幼馴染であるが帝都に来ていることは知らない。
基本無表情。武器が発する魔力がさながら炎のように揺らめき、髪に反射している。
冒険者登録及び修行先の斡旋は聖樹亭にしている。
・・・ところでブレイズカムイとかアクアカムイの一族の里ってどこにあるんでしょうね。

■一般技能
ウェポンスミス１　エンチャンター３　ブラックスミス５

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟