キャラクター名
真紅

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	ボディーガード
オプショナル		年齢		性別	男
覚醒	償い	衝動	飢餓	初期侵食率	32 %
出自	疎まれた子	経験	力の暴走	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	1			8
感覚	0	0	1			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	37
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1	3	射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1	1	知覚			意志			調達	1	2
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	8r+4	1	Lv+8		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			

合計装甲：	3	合計回避：	0

所持品	
コネ：傭兵	
携帯電話	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
羅刹	P	N		
父親	P 同情	N 恐怖		
孤児院の院長	P 尊敬	N 劣等感		
少年	P 庇護	N 不安		
乃毘 延太	P 執着	N 疎外感		
籠原 空	P 好意	N 悔悟		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：キュマイラ	2		メジャー	-	-	シンドローム		
効果：								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	-	-	
効果： 【肉体】のダイスをLv+2個する　素手以外装備不可								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果： 素手のデータを変更								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自信	-	-	
効果： 戦闘移動を行う。１シーンにLv回まで								
獣の力	2	2	メジャー	武器	単体	白兵	-	
効果： 白兵攻撃の攻撃力をLv×2								
増腕	1	2	メジャー	武器	範囲（選択）	白兵	キュア	
効果： このエフェクトを組み合わせた攻撃範囲を範囲（選択）へ変更。1シーンLv回まで								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

殴る