キャラクター名

edelワイス

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	16
メインクラス	ステーシー	**暗示**	喪失
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
買い物	
最終戦争	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		半壊		オート	0	自身	戦闘中と戦闘終了のときに宝物を壊されても狂気判定を受けない
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷してる基本パーツを１つ修復
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを変わりに自身が受ける、1ﾀｰﾝに何回でも使用可能
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身の要るエリア内の敵すべてに転倒を与える
腕		レイピア		アクション	2	0	白兵攻撃+1　切断+1
胴		アルビノ		ジャッジ	1	0~1	支援+1
腕		余分な目		ジャッジ	1	0~1	支援+2
胴		破れ皮膜		ダメージ	0	自身	防御+2
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御+1　切断無効化
頭		忘れられない写真		オート	0	0	宝物