キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	操霊術師	性別	男性	年齢	不明
冒険者Lv	2	経歴	のめりこむ趣味がある		
経験点	1000		高レベルの魔法をかけられたことがある		
			始まりの剣を求めている(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	6			11	1
		敏捷度	6			11	1
体	12	筋力	6			18	3
		生命力	4			16	2
心	13	知力	11			24	4
		精神力	11			24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル			-1	6
盾	ラウンドシールド				1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	-1	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード 魔法の発動体	1H	5		2d+ 0	10	0	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ -1	7

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

重装備ぽい金属鎧を着込んだ青年。
本人日く魔術師。実際魔術師。
鎧はゴツイが中身はそうでもない。相応に筋力はあるが。

一般技能
スカラー（ジャンル：歴史） 5

13:33 (takashi_macros) sviurr -> 【ＳＷ２　生まれ表(経歴9個)】
13:33 (takashi_macros) sviurr -> 妖精と友達だった
13:33 (takashi_macros) sviurr -> のめりこむ趣味がある

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

〇冒険道具

冒険者セット

〇衣類

着替えセット

〇食料

保存食1週間分

〇消耗品（ポーション類、薬草類）

〇消耗品(その他)

〇マテリアルカード

所持金 0 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数