

キャラクター名
イオナ

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	FHチルドレンB	カヴァー	UGNエージェント
	モルフェウス				
オプション	ノイマン	年齢	15	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	嫌悪	初期侵食率	34 %
出自	天涯孤独	経験	絶望	邂逅	欲望：世界を築く

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	3
肉体	1		0			1	行動値	16
感覚	5	1	0			6	(非装備時)	16
精神	1		0			1	戦闘移動	21
社会	1		0			1	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	0		射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
STALKER	射撃	9r+2	-	15		攻撃力4+[精神強化手術×2]+5(最強の一振り)
STALKER	射撃	9r+2	-	15		攻撃力4+[精神強化手術×2]+5(最強の一振り)
STALKER	射撃	9r+2	-	15		攻撃力4+[精神強化手術×2]+5(最強の一振り)
STALKER	射撃	9r+2	-	15		攻撃力4+[精神強化手術×2]+5(最強の一振り)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
FHインターセプター	15	8	3	0	回避達成値、行動値+[精神強化手術]

所持品	
AIDA	
デモンズシード	
命の終着	
最強の一振り	
亡霊の御印	

合計装甲： 8 合計回避： 3

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
装着者	P	N		
スラム街の仲間	P 遺志	N 悔悟		
アルフレッド・J・コードウェル	P 感服	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ブラックマーケット	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 常備化+[LV×10]、基本侵蝕値+2								
サポートデバイス	4	6	セット	至近	自身	自動	80	
効果： シナリオ3回ラウンド間感覚+[LV×2]D								
ミラーイメージ	1	4	セット	至近	自身	自動	80	
効果： シナリオLV回ラウンド間ドッジC値-1(下限6)、攻撃力-5								
コンセントレイト：ノイマン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： C値-LV(下限7)								
マルチウェポン	4	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 武器2つ合算、達成値-[5-LV]								
ヴァリアブルウェポン	2	4	メジャー	武器	-	対決	リミット	
効果： MWに武器合算+LV個								
リフレックス：AH	3	2	リア	至近	自身	-	-	
効果： C値-LV(下限7)								
神の眼	1	1	リア	至近	自身	対決	-	
効果： 知覚回避								
テクスチャーチェンジ	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果： アイテムの外見を変更、知覚対決で見破る								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

生後間もなくスラム街に捨てられ、仲間と犯罪に手を染めつつも平穩に育つが、暴走したジャームによって、スラム街諸仲間を殺される。焼失したスラム街の後処理の際、身寄りのない自分の仲間の死体はゴミ同然の扱いをされ、世界に憤りを感じ覚醒。オーヴァード化した後はFHに拾われ、当初はチルドレン且つ被験体としてモルモットのように扱われていたが、その戦闘に特化した能力の為か、強い信念の為か、現在では15歳にしてFHのマスターエージェントに身を置いている。脳に埋め込まれたAIDAのサポートの下、精神強化手術を超えた者のみが扱える拳銃、STALKERを恰も玩具で遊ぶかのようにして戦う。