キャラクター名

ミーシャ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	8
メインクラス	レクイエム	**暗示**	反転
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	40

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	4	4

記憶のカケラ	内容
おめかし	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カエルム	保護	3	①②③④⑤	
グレーティア	憧憬	3	①②③④⑤	
アリシア	信頼	3	①②③④⑤	
ピッパ	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒やし		オート			他の姉妹からの貴方に対する対話判定は全て出目＋１
ポジション		修羅		ダメージ			狂気点１点　ダメージ＋２
ポジション		カタハネ		オート	なし	0〜1	防御１（カウント１回）
ポジション		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。 1ターンに何度でも使用可
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃出目+1
メインクラス		子守唄		オート		自身	攻撃出目、コスト-1
サブクラス		失敗作		オート		自身	出目+１　クリンアップパーツ１個破壊
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート			1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	射撃・砲撃のみ支援２
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1　自分には使用不能
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	対象の姉妹１人とお互いに対話判定
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		オート	4	自身	移動1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1〜2	射撃+1+爆発+全体
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援２又は妨害２
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		たからもの（くまのぬいぐるみ）		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1