

キャラクター名 ノイシュ	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	狩人	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	12	経歴	空を飛んだことがある		
経験点	7280		「負けず嫌い」と評されたことがある 大きな失敗をしたことがある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	3	18		30	5	シューター	12		
体	7	敏捷度	6	20		35 + 2	6	スカウト	8		
		筋力	9	11		27	4	エンハンサー	6		
心	5	生命力	9	3		19	3	ライダー	11		
		知力	5	6		16 + 2	3				
		精神力	11	2		18	3				

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
精密射撃	1B30 p		p
武器習熟A/ボウ	1B31 p		p
必殺攻撃	1B38 p		p
射手の体術	1B29 p		p
武器習熟S/ボウ	1B31 p		p
武器の達人	1B31 p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	騎獣の献身
マッスルベアー	バランス
ガゼルフット	極高所攻撃
メディテーション	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
高所攻撃	
攻撃阻害	
騎獣強化	
HP強化	
人馬一体	
超高所攻撃	
HP超強化	
特殊能力解放	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	12	17	18	16

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレストアーマー		10+10	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値	19	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エイトマンボウ	2 H	30	1	2d+ 18	10	20	60										
射程60m/ジャイアントアーム使用で装備可能/専用化				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	37 m	111 m	2d+ 19	5	55

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 14/×	2d+ 14	2d+ 15	2d+ 15	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力の腕輪	
腰 えびら	矢24本収納
足 軽業のブーツ	転倒しない
その他勇者の証【技】 成長ダイヤで【1-2】が出なかったらダイヤ+1	

装備品	説明
左手 敏捷の腕輪	

<p>— その他メモ</p> <p>特殊ミッション「クウェラン闇弓術改式破門からの復帰」▼ 条件:幻獣10種討伐 「ジャンナ」「アーヴァンク」「」「」「」「」「」「」</p> <p>幻獣グレートドラゴンの背に乗り、世界を見た。 その景色は忘れられずに記憶されている。その後どう地上に戻ったのか記憶がない。 世界のどこかにいるはずのそのグレートドラゴンを探し出し、真相を知りたいと冒険者になり旅をしている。</p> <p>アルドレア近辺の出身で、冒険者を志してまずはやはり賑やかなルキスラで情報を集めよう立ち寄った冒険者の宿で大きな失敗を犯す… 「竜を探すためには君(の宿屋の娘としての人脈)が俺にとっては何より大切なんだ」</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p>
---	---

