

キャラクター名
盾攻撃戦士

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	1500				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	6		19 + 2	3
体	10	敏捷度	5	4		16	2
		筋力	8	8		26	4
		生命力	9	11		30	5
心	4	知力	10	16	12	42 + 2	7
		精神力	7	5		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
プリースト	6		
エンハンサー	5		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
バトルマスター	3143 p		p
防具習熟A/盾	1B31 p		p
魔力撃	1B39 p		p
防具習熟S/盾	1B32 p		p
かぼう	1B36 p		p
魔力撃強化	1B32 p		p
なぎ払い	1B38 p		p
マルチガード	1B32 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	縦横無尽
マッスルバア	バランス
メデーション	軍師の知略
スキルギンス	神速の構え
スフィンスルッグ	鉄壁の防陣 2 / 鉄鎧
高所攻撃	鉄壁の防陣 3 / 甲盾
チャージ	
遠隔指示	
HP強化	
人馬一体	
超高所攻撃	
HP超強化	
特殊能力開放	
探索指令	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	16	15	17
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔道鎧+1		23		8
盾	プレートスレイヤー		25		5
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	15	20	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブレードスレイヤー+3	2H	25	4	2d+ 20	12	20	45										
ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ -1	10	1	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 15	20	86
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 3	2d+ 21	2d+ 18	36	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	13			

装備品		説明
頭	決死の鉢巻	決死カウンター使用可能 使い捨て
耳	聖印	フェトル
顔	軍師徽章	
首	ポーションインジェクター	インドミダブルポーション入り
背中		
右手	宗匠の腕輪	壊すと判定+2
腰	ブラックベルト	
足	黄金の拍車	騎獣の移動力
その他	決死の鉢巻き	決死カウンター使用可能 使い捨て

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	壊すと判定+2

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㊱
-------	-------------------------------------------------------------------------

