キャラクター名: 秋月涼

プレイヤー名:

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	2
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**	
瑕疵			

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	41 %
知	6	0	0	6	41 %
敏	6	0	0	6	41 %
運	15	2	3	20	55 %

HP	34
MP	45
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1									
武器2									
防具									
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ラッキーダイム								
アクセサリ	ライジングサン								
能力値＋ボーナス		24	0	6	29	0	6	6	0
アーツ									
その他									
総計(1)		24 %	0	6 %	29 %	0	6 %	6	0
総計(2)		24 %	0	6 %	29 %	0	6 %	6	0
総計(両)		24 %	0	6 %	29 %	0	6 %	6	0

所持品			
活動基本装備			

所持金：	450
預金・借金：	

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
ヒーリング	3/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：	対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)						
リバイブ	1/1	10	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：	戦闘不能になった対象のHPを1に回復する。ただし対象は行動済みになる						
スフィア・アンビュラス	2/5	x	インスタント	自身	自身	0	
効果：	種別がPEでないアンビュラスのアーツの対象数を[AL]体増やす。　X:増えた対象数x使用アーツコスト						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							